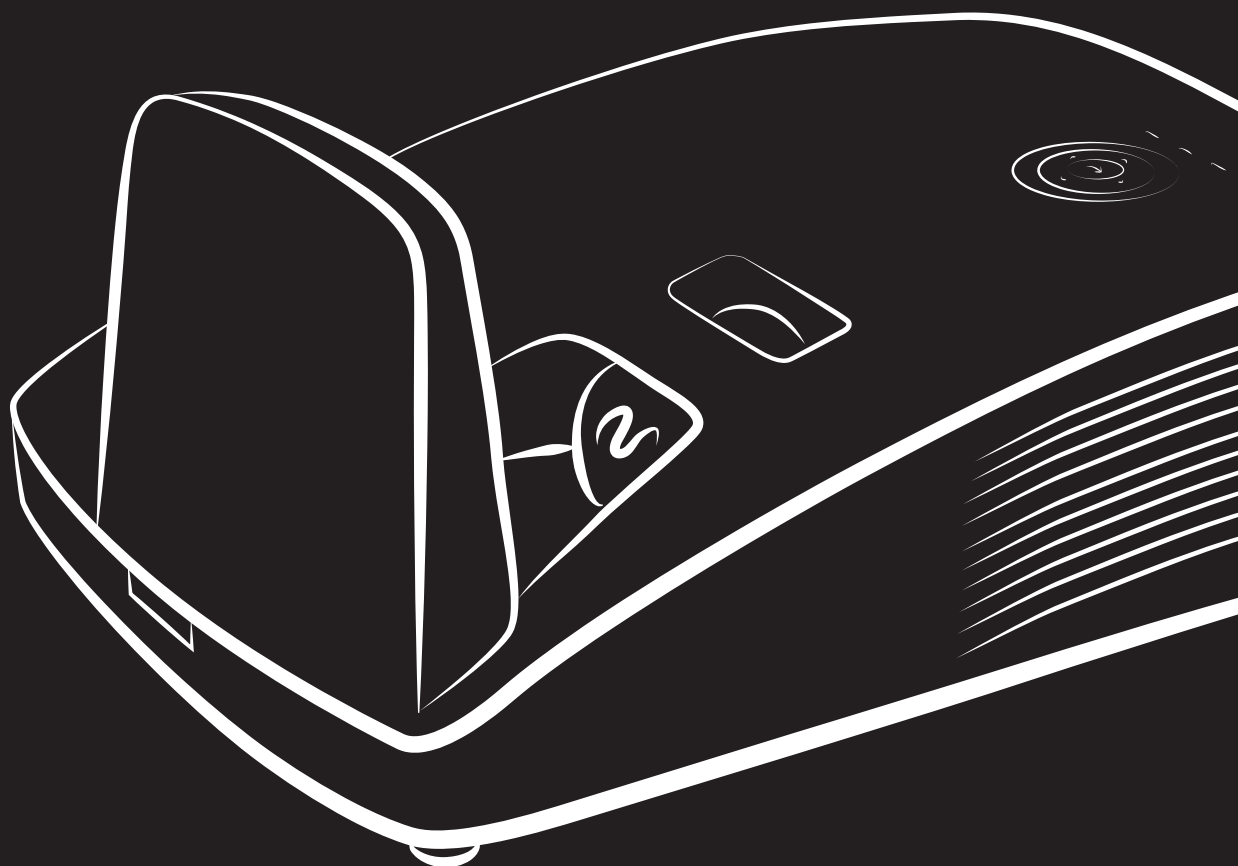




User's Manual  
用戶手冊

*D75XXWT / D75XXWTi Series*  
*D75XXST Series*



## Auteursrecht

Deze publicatie, inclusief alle foto's, illustraties en software, wordt beschermd door internationale auteursrecht wetgeving, alle rechten zijn voorbehouden. Deze handleiding, of het materiaal in de handleiding, mag niet gekopieerd worden zonder schriftelijke toestemming van de auteur.

© Copyright 2013

## Disclaimer

De informatie in dit document is onderhevig aan wijzigingen zonder voorafgaande mededeling. De fabrikant verstrekt geen aanbiedingen of garanties wat betreft de inhoud van deze handleiding en verwerpt in het bijzonder impliciete garanties van verkoopbaarheid of geschiktheid voor een bepaald doel. De fabrikant behoudt het recht om deze publicatie te herzien en geregeld de inhoud hiervan te wijzigen zonder dat de fabrikant verplicht is iemand op de hoogte te brengen van zo een revisie of wijziging.

## Erkenning Handelsmerk



Kensington is een in de Verenigde Staten geregistreerd handelsmerk van ACCO Brand Corporation met uitgegeven registraties en in behandeling zijnde toepassingen in andere landen in de wereld.



HDMI, het HDMI-logo en High-Definition Multimedia Interface zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van HDMI Licensing, LLC in de Verenigde Staten en andere landen.

Alle andere productnamen die in deze handleiding gebruikt worden, zijn het eigendom van hun respectievelijke eigenaren en worden erkend.

## Belangrijke veiligheidsinformatie

**Belangrijk:**

*We raden ten zeerste aan dat u dit gedeelte aandachtig leest voordat u de beamer gaat gebruiken. Deze veiligheids- en gebruiksinstructies garanderen dat u jarenlang de beamer veilig kunt gebruiken. Bewaar deze handleiding voor toekomstig gebruik.*

### Gebruikte symbolen

Er worden waarschuwingssymbolen op het toestel en in deze handleiding gebruikt om u te wijzen op gevaarlijke situaties.

De volgende stijlen worden in deze handleiding gebruikt om u te waarschuwen voor belangrijke informatie.

**Opmerking:**

*Bevat extra informatie over het behandelde onderwerp.*

**Belangrijk:**

*Bevat extra informatie die niet genegeerd mag worden.*

**Let op:**

*Waarschuwt u voor situaties die kunnen leiden tot beschadigingen aan het toestel.*



**Waarschuwing:**

*Waarschuwt u voor situaties die het toestel kunnen beschadigen, een gevaarlijke situatie kunnen veroorzaken of persoonlijk letsel kunnen veroorzaken.*

In deze handleiding worden namen van onderdelen en voorwerpen in de OSD-menu's aangegeven in vetgedrukte letters, zoals in dit voorbeeld:

“Druk op de knop **Menu** op de afstandsbediening voor toegang tot het **Main** menu.”

### Algemene veiligheidsinformatie

- Open de behuizing van het toestel niet. Afgezien van de projectielamp bevinden zich geen onderdelen in het toestel die door de gebruiker onderhouden/gerepareerd kunnen worden. Neem voor onderhoud of reparatie contact op met bevoegd servicepersoneel.
- Volg alle waarschuwingen en aandachtspunten in deze handleiding en op de behuizing van het toestel op.
- De projectielamp is standaard erg fel. Kijk, om oogbeschadigingen te voorkomen, niet in de lens indien de lamp ingeschakeld is.
- Plaats het toestel niet op een onstabiele ondergrond, wagen of steun.
- Vermijd het gebruik van water in de buurt van het systeem, plaats het systeem niet in direct zonlicht of naast een hittebron.
- Plaats geen zware voorwerpen zoals boeken of tassen op het toestel.

### **Mededeling betreffende de installatie van de projector**

- Plaats de projector in een horizontale positie.  
**De kantelhoek van de projector mag niet meer dan 15 graden zijn** en de projector mag alleen op een bureau of aan het plafond worden gemonteerd, anders kan de levensduur van de lamp aanzienlijk afnemen. Dit kan leiden tot andere **onvoorspelbare schade**.
- Laat minstens 50 cm afstand rond de uitlaatopening.
- Controleer of er geen warme lucht van de uitlaatopening opnieuw wordt gecirculeerd naar de inlaatopeningen.
- Wanneer u de projector gebruikt in een gesloten ruimte, moet u ervoor zorgen dat de temperatuur van de omgevende lucht binnen deze ruimte niet hoger wordt dan de werktemperatuur terwijl de projector werkt en dat de inlaat- en uitlaatopeningen niet worden geblokkeerd.
- Alle ingesloten ruimten moeten een gecertificeerde thermische evaluatie ondergaan om zeker te zijn dat de projector de uitlaatlucht niet recyclet, anders kan het apparaat worden uitgeschakeld, zelfs als de temperatuur binnen de besloten ruimte binnen het acceptabele bereik van de werktemperatuur ligt.

### **De installatielocatie controleren**

- Voor het leveren van stroom moet het stopcontact voor 3 uiteinden (met aardleiding) worden gebruikt om te zorgen voor een juiste aarding en een gelijkgesteld grondpotentiaal voor alle apparatuur in het projectorsysteem.
- De bij de projector geleverde stroomcode moet worden gebruikt. In het geval van enige ontbrekende items, kan een ander stroomsnoer met 3 uiteinden (met aardleiding) ter vervanging worden gebruikt; maar gebruik geen stroomsnoer met 2 uiteinden.
- Controleer of de spanning stabiel is, correct geaard is en of er geen lekstroom is.
- Meet het totale vermogensverbruik dat niet hoger mag zijn dan de veiligheids capaciteit en vermijd veiligheidsrisico's en kortsluitingen.
- Schakel de modus Grote Hoogte in wanneer u zich in een hooggelegen gebied bevindt.
- De projector kan alleen rechtop of omgedraaid worden geïnstalleerd.
- Wanneer u de beugel installeert, moet u zorgen dat de gewichtlimiet niet wordt overschreden en dat deze stevig is bevestigd.
- Installeer het toestel niet in de buurt van de airconditionerleiding of subwoofer.
- Vermijd het installeren aan een hoge temperatuur, onvoldoende koeling en zware stoflocaties.
- Houd uw product uit de buurt van fluorescente lampen om defecten te vermijden die zijn veroorzaakt door IR-storing
- De VGA IN-connector moet worden aangesloten op de VGA IN-poort. Merk op dat deze stevig moet worden ingestoken, met de schroeven aan beide zijden stevig vastgemaakt om te zorgen voor een juiste verbinding van de signaaldraad voor het bereiken van een optimaal weergave-effect.
- De AUDIO IN-connector moet worden aangesloten op de AUDIO IN-poort en MAG NIET worden aangesloten op AUDIO UIT of andere poorten, zoals BNC, RCA; anders zal dit leiden tot een gedempte output en zelfs SCHADE aan de poort.
- Installeer de projector hoger dan 200 cm om schade te voorkomen.
- Het stroomsnoer en de signaalkabel moeten worden aangesloten voordat de projector wordt aangezet. Gedurende het opstart- en bedieningsproces van de projector, mag u de signaalkabel of het stroomsnoer NIET insteken om schade aan de projector te vermijden.

### **Opmerkingen betreffende de koeling**

#### **Luchtuitlaat**

- Controleer of de luchtuitlaat 50 cm vrij is van elke hindernis om een goede koeling te garanderen.
- De locatie luchtuitlaat mag zich niet voor de lens van een andere projector bevinden om te voorkomen dat er verwarrende beelden worden veroorzaakt.
- Houd de uitlaat minstens 100 cm uit de buurt van de inlaten van andere projectors
- De projector genereert een enorme hoeveelheid hitte tijdens gebruik. De interne ventilator verspreidt de hitte van de projector tijdens het afsluiten, en een dergelijk proces kan een bepaalde tijdsperiode in beslag nemen. Nadat de projector naar de STAND-BY-MODUS gaat, drukt u op de knop AC-stroom om de projector uit te zetten en verwijdt u het stroomsnoer. Verwijder het stroomsnoer NIET gedurende het stopzettingproces, aangezien dit de projector kan beschadigen. Ondertussen heeft de vertraagde hitte-uitstraling tevens invloed op de levensduur van de projector. Het stopzettingproces kan variëren per gebruikt model. Ongeacht de situatie, moet u ervoor zorgen dat u het stroomsnoer loshaalt totdat de projector naar de STAND-BY-modus is gegaan.

#### **Luchtinlaat**

- Zorg dat er geen object de luchtinlaat blokkeert binnen een afstand van 30 cm.
- Houd de inlaat uit de buurt van andere warmtebronnen
- Vermijd stofrijke gebieden

## Stroomveiligheid

- Gebruik uitsluitend de bijgeleverde voedingskabel.
- Plaats niets op de voedingskabel. Plaats de voedingskabel zo, dat er niet op kan worden getrapt.
- Verwijder de batterijen uit de afstandsbediening wanneer u deze opbergt of gedurende langere tijd niet zult gebruiken.

## De lamp vervangen

Het vervangen van de lamp kan gevaarlijk zijn als dit verkeerd gebeurt. Zie *De Projectielamp vervangen* op pagina 44 voor duidelijke en veilige instructies voor deze procedure. Voordat u de lamp vervangt:

- Koppel de voedingskabel los.
- Laat de lamp ongeveer een uur afkoelen.

### **Let op:**

*in uitzonderlijke gevallen kan de lamp uitbranden tijdens normaal gebruik waardoor glasstof of scherven worden vrijgegeven uit de ventilatie-uitlaat op de achterkant.*

*Zorg dat u het glasstof niet inademt of het glasstof en de scherven niet aanraakt. Dit kan letsels veroorzaken.*

*Houd uw gezicht altijd uit de buurt van de ventilatie-uitlaat zodat u geen letsels oploopt door gas of gebroken scherven van de lamp.*


## De projector reinigen

- Koppel de voedingskabel los voordat u de reiniging start. Zie *De projector reinigen* op pagina 49.
- Laat de lamp ongeveer een uur afkoelen.

## Wettelijke waarschuwingen

Lees de wettelijke verklaringen in het gedeelte *Wettelijke naleving* op pagina 64 voordat u de projector installeert en gebruikt.

## Belangrijke recyclinginstructies:

 De lamp(en) in dit product bevatten kwik. Dit product kan ander elektronisch afval bevatten dat gevaarlijk kan zijn indien het niet op de juiste manier weggegooid wordt. Verwijder afval volgens lokale, provinciale en nationale wetgeving. Voor meer informatie neemt u contact op met de Electronic Industries Alliance (Alliantie van de Elektronica Industrie) via [WWW.EIAE.ORG](http://WWW.EIAE.ORG). Voor lampspecifieke verwijderingsinformatie kijkt u op [WWW.LAMPRECYCLE.ORG](http://WWW.LAMPRECYCLE.ORG).

## Uitleg van symbolen



VERWIJDERING: Gooi elektrische en elektronische apparatuur niet bij het huishoudelijke afval. In de EU-landen is het gebruik van afzonderlijke recycleverzamelpunten verplicht.

## Deze Handleiding

Deze handleiding is bedoeld voor eindgebruikers en beschrijft hoe u de DLP-beamer installeert en gebruikt. Waar mogelijk is de relevante informatie, zoals een afbeelding en de beschrijving, op één pagina geplaatst. Dit afdrukvriendelijk formaat is zowel voor uw gemak en om papier te besparen, waardoor het milieu beschermd wordt. We raden aan dat u alleen de voor u relevante gedeeltes afdrukt.

## Inhoudsopgave

<b>AAN DE SLAG</b> .....	<b>1</b>
CONTROLELIJST VERPAKKING .....	1
AANZICHTEN VAN DE PROJECTORONDERDELEN.....	2
<i>Voorraanzicht</i> .....	2
<i>Beperkte lensverplaatsing (optie)</i> .....	3
<i>Bovenaanzicht—On-screen Display (OSD)-knoppen en LED's</i> .....	4
<i>Achteraanzicht</i> .....	5
<i>Onderaanzicht</i> .....	7
ONDERDELEN AFSTANDSBEDIENING .....	8
BEDRIJFSBEREIK AFSTANDSBEDIENING.....	10
KNOPPEN PROJECTOR EN AFSTANDSBEDIENING .....	10
<b>INSTELLING EN GEBRUIK</b> .....	<b>11</b>
DE PROJECTOR IN- EN UITSCHAKELEN .....	11
DE PROJECTOR IN- EN UITSCHAKELEN .....	12
EEN TOEGANGSWACHTWOORD INSTELLEN (VEILIGHEIDSVERGRENDELING) .....	13
DE HOOGTE VAN DE PROJECTOR BIJSTELLEN .....	15
ZOOM, SCHERPSTELLING EN TRAPEZIUM INSTELLEN.....	16
HET VOLUME AANPASSEN.....	16
<b>INSTELLINGEN OSD-MENU (ON-SCREEN DISPLAY)</b> .....	<b>17</b>
BEDIENINGSELEMENTEN OSD-MENU .....	17
<i>Navigeren in het OSD</i> .....	17
DE OSD-TAAL INSTELLEN .....	18
OVERZICHT OSD-MENU .....	19
MENU BEELD.....	20
<i>Het menu Computer</i> .....	21
<i>Geavanceerd functies</i> .....	22
<i>Kleurbeheerder</i> .....	23
MENU INST. 1 .....	24
<i>Audio</i> .....	25
<i>Functie Geavanceerd 1</i> .....	26
<i>Functie Geavanceerd 2</i> .....	28
MENU INST. 2 .....	29
<i>Status</i> .....	30
<i>Functie Geavanceerd 1</i> .....	31
<i>Functie Geavanceerd 2</i> .....	42
<b>ONDERHOUD EN BEVEILIGING</b> .....	<b>44</b>
DE PROJECTIELAMP VERVANGEN .....	44
<i>De lamp opnieuw instellen</i> .....	46
HET FILTER REINIGEN (FILTER: OPTIONELE ONDERDELEN).....	47
HET FILTER VERVANGEN .....	48
DE PROJECTOR REINIGEN .....	49
<i>De projectorspiegel reinigen:</i> .....	49
<i>De behuizing reinigen</i> .....	50
DE FYSIEKE VERGRENDELING GEBRUIKEN.....	51
<i>Het Kensington®-slot gebruiken</i> .....	51
<i>De beveiligingsbalk gebruiken</i> .....	51
<b>PROBLEMEN OPLOSSEN</b> .....	<b>52</b>
ALGEMENE PROBLEMEN EN OPLOSSINGEN.....	52
TIPS VOOR HET OPLOSSEN VAN PROBLEMEN .....	52
LED-FOUTBERICHTEN .....	53
BEELDPROBLEMEN .....	53
LAMP-PROBLEMEN.....	54
PROBLEMEN MET DE AFSTANDSBEDIENING.....	54
AUDIOPROBLEMEN .....	54

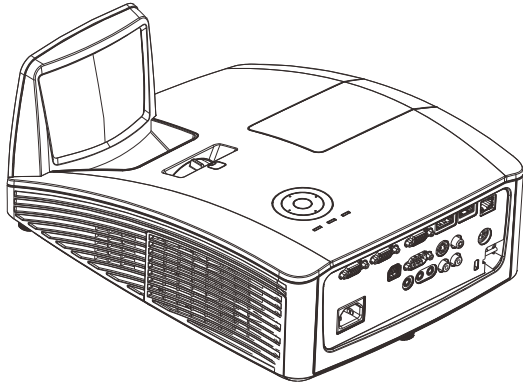
---

DE PROJECTOR LATEN REPAREREN .....	55
HDMI V & A .....	56
<b>SPECIFICATIES .....</b>	<b>57</b>
SPECIFICATIES .....	57
SPECIFICATIES .....	58
PROJECTIE-AFSTAND TEGENOVER PROJECTIEGROOTTE.....	59
TABEL PROJECTIEAFSTAND EN GROOTTE .....	59
TABEL TIMINGMODUS.....	60
PROJECTORAFMETINGEN (SERIE D75XXWT/D75XXST).....	62
DIMENSIONES DEL PROYECTOR (SERIE D75XXWT1) .....	63
<b>NALEVING VOORSCHRIFTEN .....</b>	<b>64</b>
FCC-WAARSCHUWING.....	64
CANADA .....	64
VEILIGHEIDSCERTIFICATEN .....	64
<b>BIJLAGE I.....</b>	<b>65</b>
RS-232C-PROTOCOL .....	65

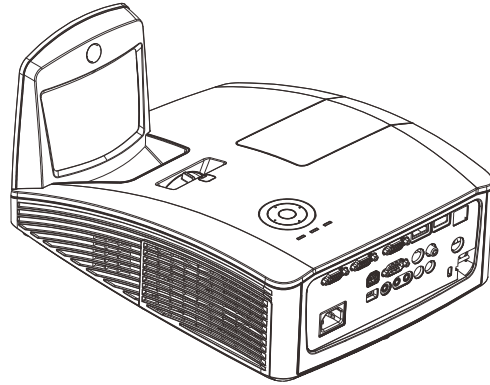


## Controlelijst verpakking

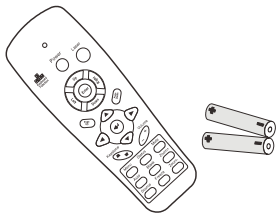
Pak de projector uit en controleer of de volgende items zijn geleverd:



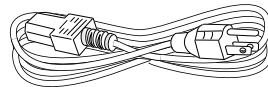
DLP-PROJECTOR (SERIE D75XXWT/D75XXST)



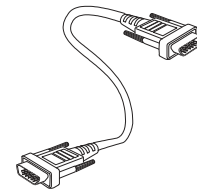
INTERACTIEVE PROJECTOR (SERIE D75XXWTi)



AFSTANDBEDIENING  
(MET TWEE AAA-BATTERIJEN)



NETSNOER



VGA-KABEL



CD-ROM  
(DEZE HANDLEIDING)



SNELSTARTGIDS



GARANTIEKAART

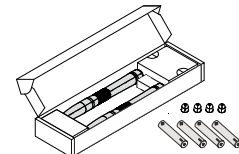
De volgende items zijn uitsluitend voor de serie D75XXWTi



CD-ROM  
(STUURPROGRAMMA VOOR  
INTERFACE EN SOFTWARE)



USB-KABEL  
(TYPE A NAAR MINI)



PENNEBAK  
(MET VIER AAA-BATTERIJEN EN VIER  
PENPUNTEN)

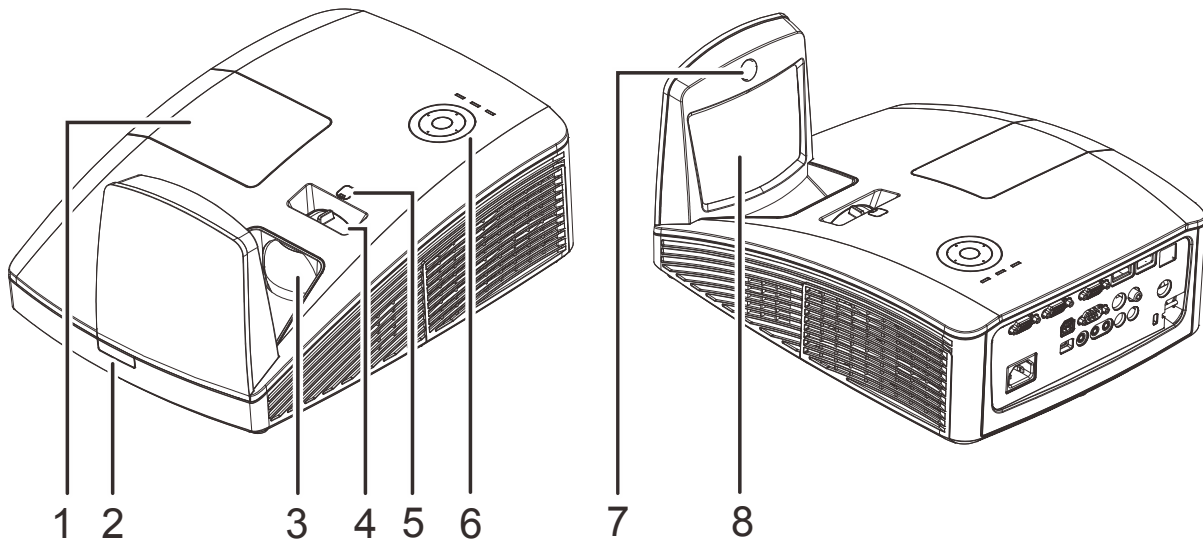
Neem onmiddellijk contact op met uw verkoper als er onderdelen ontbreken, beschadigd zijn of als het apparaat niet werkt. Wij raden u aan het originele verpakkingsmateriaal te bewaren voor het geval u het apparaat voor reparatie onder garantie moet terugsturen.

**Let op:**

Vermijd het gebruik van de projector in stoffige omgevingen

## Aanzichten van de projectoronderdelen

### Vooraanzicht



ITEM	LABEL	BESCHRIJVING	ZIE PAGINA:
1.	Lampdeksel	Verwijder het deksel om de lampmodule te vervangen.	
2.	IR-ontvanger	Ontvangt IR-signaal van afstandsbediening	
3.	Lens	Projectielens	
4.	Scherpstelring	Stelt het geprojecteerde beeld scherp	
5.	Handmatige lensverschuiving	Voor aanpassing lensverschuiving (Gereserveerd)	
6.	Functietoetsen	On-screen Display (OSD)-knoppen en LED's	<b>4</b>
7.	Interactieve camera (*)	Gebruik interactieve functie	
8.	Asferische spiegel	Reflecteert beelden	

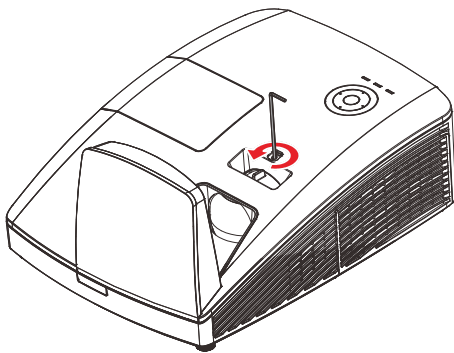
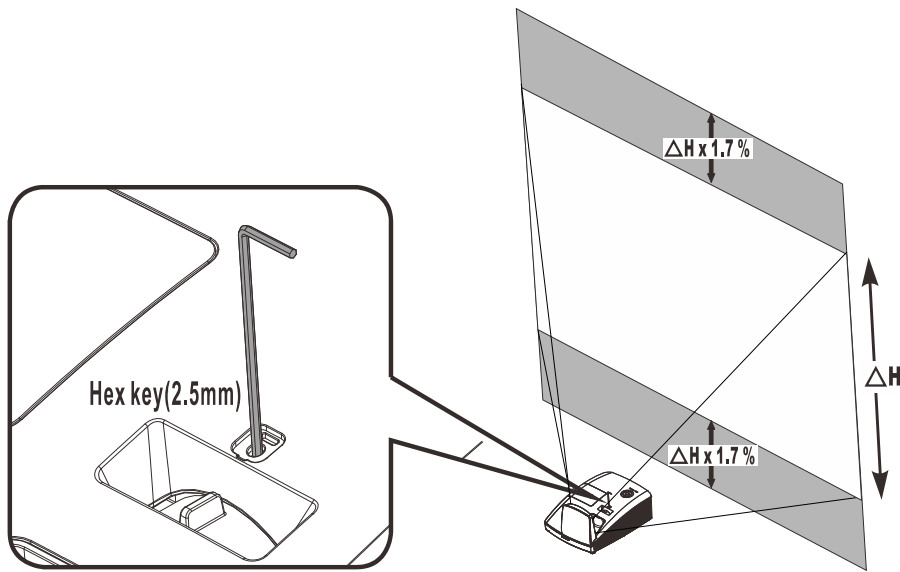
**Belangrijk:**

Ventilatieopeningen op de projector zorgen voor een goede luchtcirculatie, waardoor de projectorlamp koel blijft. Blokkeer de ventilatieopeningen niet.

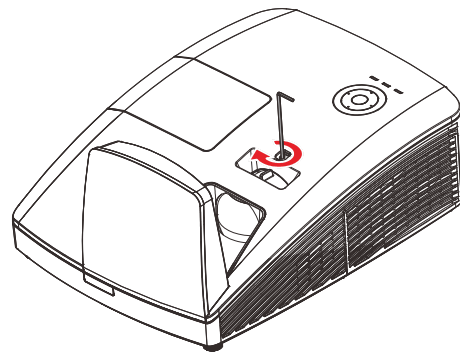
**Opmerking:**

(\*) Niet verkrijgbaar voor de series D75XXWT/D75XXST.

Bepaalde lensverplaatsing (optie)

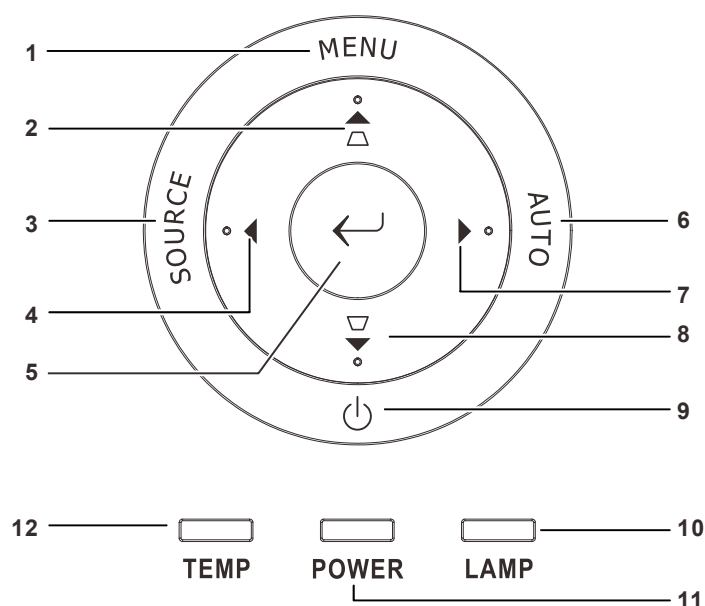


Draai de instelknoppen linksom om het projectiebeeld hoger te plaatsen.



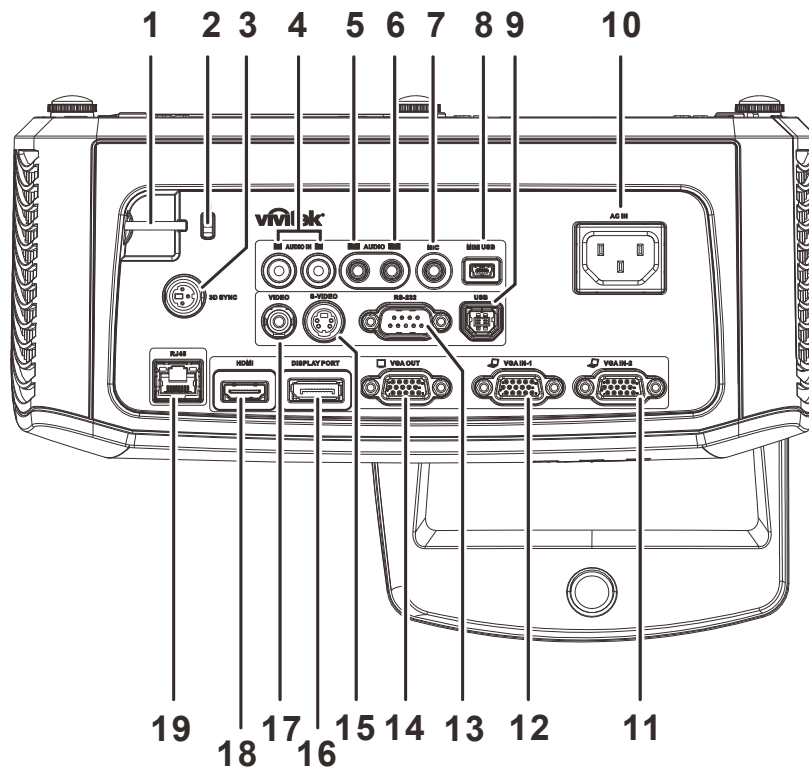
Draai de instelknoppen rechtsom om het projectiebeeld lager te plaatsen.

Bovenaanzicht—On-screen Display (OSD)-knoppen en LED's



ITEM	LABEL	BESCHRIJVING		ZIE PAGINA:
1.	MENU	Opent en sluit OSD-menu's		17
2.	▲ ▼	Navigeert in het OSD Snelmenu – Voor Trapezium		
3.	BRON	Open het menu Bron		
4.	◀	Navigeer door en verander instellingen in het OSD		17
5.	←	Sla het gemarkeerde OSD-menu-item op		
6.	AUTO	Optimaliseert de beeldgrootte, positie en resolutie		
7.	▶	Navigeer door en verander instellingen in het OSD		17
8.	▽ ▲	Navigeert in het OSD Snelmenu – Voor Trapezium		
9.	⏻	Schakelt de projector in of uit.		
10.	LAMP-LED	Rood	Lamp defect.	53
		Knipperend	Foutcode	
11.	VOEDINGS-LED	Groen	Ready to power on (Standby) Lamp Lit , System stable Over Temperature	
		Knipperend	Initialisatie system, Inschakelen, Afkoelen, Foutcode	
12.	Temperatuur-LED	Rood	Te hoge temperatuur	

Achteraanzicht



ITEM	LABEL	BESCHRIJVING	ZIE PAGINA:
1.	Veiligheidsbalk	Voor beveiligd en gemachtigd gebruik	51
2.	Kensington slot	Bevestigen op een vast object met een Kensington®-slotsysteem	
3.	3D sync	Sluit de zender voor de 3D IR-bril aan (Let wel: Alleen voor 3D IR-brillen van het merk Vivitek)	
4.	AUDIO L/R (Voor Video / S-Video)	Sluit een audiokabel aan vanaf het audio-apparaat	
5.	AUDIO IN (Voor VGA-1/ VGA-2)	Sluit een audiokabel aan vanaf het audio-apparaat	
6.	AUDIO UIT	Verbind een AUDIO-kabel met de versterker	
7.	MIC	Sluit de microfoon aan	
8.	Mini USB (*)	Sluit de USB-kabel aan op de pc (met interactief stuurprogramma)	
9.	USB	De USB-kabel aansluiten vanaf een computer	
10.	Netvoeding	De voedingskabel aansluiten	12
11.	VGA - 2	Sluit de RGB-kabel aan van een computer of een component	
12.	VGA - 1	Sluit de RGB-kabel aan van een computer of een component	
13.	RS-232	De RS-232 seriële poortkabel aansluiten voor de afstandsbediening	
14.	VGA-uitgang	Sluit de RGB-kabel aan op een scherm (Doorlussen alleen voor VGA IN-1)	
15.	S-VIDEO	Verbind de S-Videokabel vanaf een video-apparaat	

ITEM	LABEL	BESCHRIJVING	ZIE PAGINA:
16.	DISPLAYPORT	Sluit een DISPLAYPORT-kabel aan van een DISPLAYPORT-apparaat	
17.	VIDEO	Verbind de composietkabel vanaf een video-apparaat	
18.	HDMI	De HDMI-kabel aansluiten vanaf een HDMI-apparaat	
19.	RJ - 45	Sluit een Ethernet LAN-kabel aan	

**Opmerking:**

*Als uw videoapparatuur verschillende ingangsbronnen heeft, raden we u aan een aansluiting te maken in deze volgorde van voorkeur voor een betere beeldkwaliteit: HDMI/DVI, component (via VGA), Composiet.*

**Opmerking:**

*De gebruiker moet de stuurprogramma's installeren voorafgaand aan het gebruik van de interactieve functie. Zie voor meer informatie de disk met stuurprogramma's voor.*

**Opmerking:**

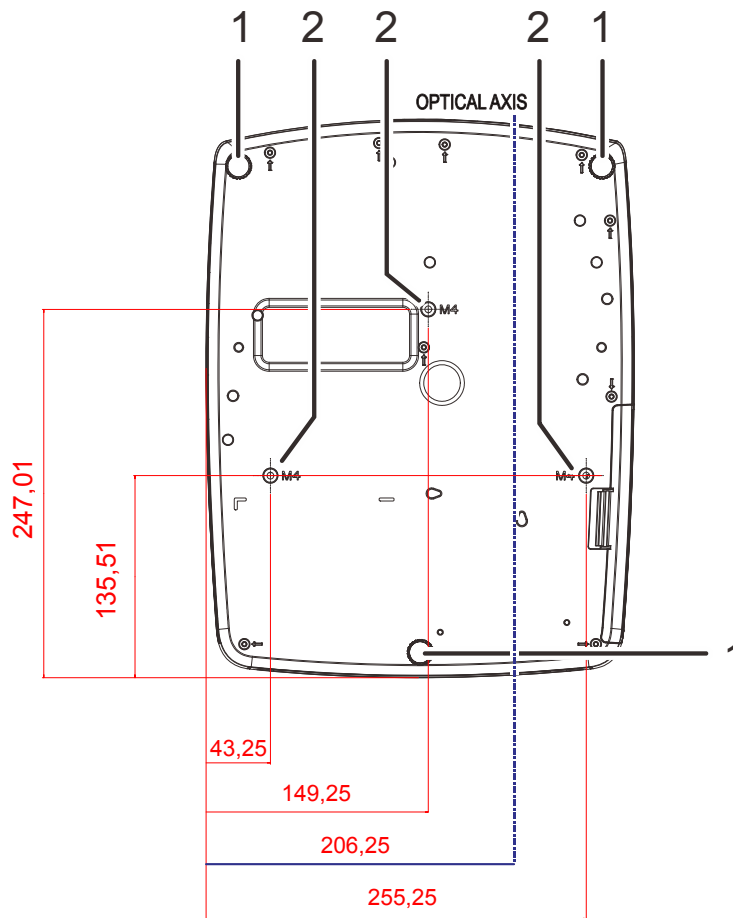
*(\*) Niet verkrijgbaar voor de series D75XXWT/D75XXST.*



**Waarschuwing:**

*Waarschuwing: uit veiligheidsoverwegingen moet u de stroom van de projector en de aangesloten apparaten uitschakelen voordat u aansluitingen uitvoert.*

Onderaanzicht



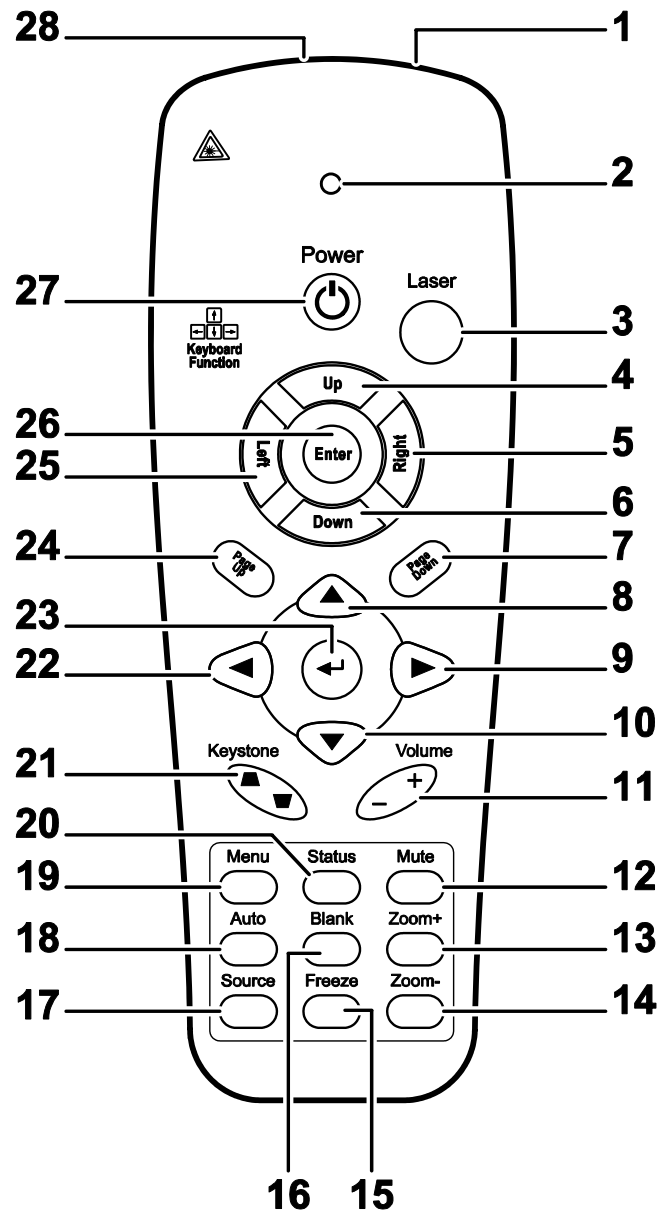
ITEM	LABEL	BESCHRIJVING	ZIE PAGINA:
1.	Kantelregelaar	Draai de instelhendel om de hoekpositie aan te passen.	15
2.	Gaten voor plafondsteun	Neem contact op met uw leverancier voor meer informatie over de plafondmontage van de projector	

**Opmerking:**

Zorg ervoor dat u voor de installatie uitsluitend UL-goedgekeurde plafondbevestigingen gebruikt. Gebruik bij plafondinstallaties goedgekeurd montage materiaal en M4-schroeven met een maximale schroefdiepte van 12 mm (0,47").

De constructie van de plafondbevestiging moet een geschikte vorm en kracht hebben. Het laadvermogen van de plafondbevestiging moet hoger zijn dan het gewicht van de geïnstalleerde apparatuur en moet als extra voorzorgsmaatregel in staat zijn drie keer het gewicht van de apparatuur (niet minder dan 5,15 kg) te dragen gedurende een periode van meer dan 60 seconden.

## Onderdelen afstandsbediening

**Belangrijk:**

1. Vermijd het gebruik van de projector bij heldere TL-verlichting. Sommige TL-lampen met een hoge frequentie kunnen de werking van de afstandsbediening verstoren.

2. Zorg dat er geen hindernissen zijn tussen de afstandsbediening en de projector. Als het pad tussen de afstandsbediening en de projector wordt gehinderd, kan het signaal afketsen op bepaalde reflecterende oppervlakten, zoals projectorschermen.

3. De knoppen en toetsen op het projector hebben dezelfde functie als de overeenkomende knoppen op de afstandsbediening. Deze handleiding beschrijft de functies die via de afstandsbediening kunnen worden uitgevoerd.



ITEM	LABEL	BESCHRIJVING	ZIE PAGINA:
1.	IR-zender	Stuurt signalen naar de projector	
2.	Status-LED	Licht op wanneer de afstandsbediening wordt gebruikt	
3.	Laser	Indrukken om de schermaanwijzer te bedienen	
4.	Omhoog	Pijl omhoog wanneer via USB aangesloten op een pc	
5.	Rechts	Rechterpijl wanneer via USB aangesloten op een pc	
6.	Omlaag	Pijl omlaag wanneer via USB aangesloten op een pc	
7.	Pagina omlaag	Pagina omlaag wanneer via USB aangesloten op een pc	
8.	Cursor omhoog	Navigeert in het OSD	<b>17</b>
9.	Cursor rechts	Navigeert door en wijzigt instellingen in het OSD	
10.	Cursor omlaag	Navigeert in het OSD	
11.	Volume +/-	Regelt het volume	<b>15</b>
12.	Dempen	Dempt de ingebouwde luidspreker.	
13.	Zoom +	Inzoomen	
14.	Zoom-	Uitzoomen	
15.	Bevriezen	Blokkeert/deblokkeert het beeld op het scherm	
16.	Blank	Maakt het scherm leeg	
17.	Source (bron)	Detecteert het invoerapparaat	
18.	Auto	Automatische aanpassing voor frequentie, tracering, grootte en positie (alleen RGB)	
19.	Menu	Opent of sluit de OSD	<b>17</b>
20.	Status	Opent het OSD-menu Status (het menu wordt alleen geopend wanneer een invoerapparaat is gedetecteerd).	<b>30</b>
21.	Trapezium boven	Corrigeert het trapeziumvormige effect (bredere bovenkant/onder)	<b>16</b>
22.	Cursor links	Navigeert door en wijzigt instellingen in het OSD	<b>17</b>
23.	Invoeren	Wijzigt de instellingen in het OSD	
24.	Pagina omhoog	Pagina omhoog wanneer via USB aangesloten op een pc	
25.	Links	Linkerpijl wanneer via USB aangesloten op een pc	
26.	Invoeren	Enter-toets wanneer via USB aangesloten op een pc	
27.	Power (voeding)	Schakelt de projector In of Uit	<b>12</b>
28.	Laser	Als schermaanwijzer gebruiken. <b>NIET OP DE OGEN RICHTEN.</b>	



**Waarschuwing:**

*Het gebruik van andere bedieningselementen, instellingen of procedures dan hier zijn opgegeven, kan de oorzaak zijn van blootstelling aan gevaarlijk laserlicht.*

## **Bedrijfsbereik afstandsbediening**

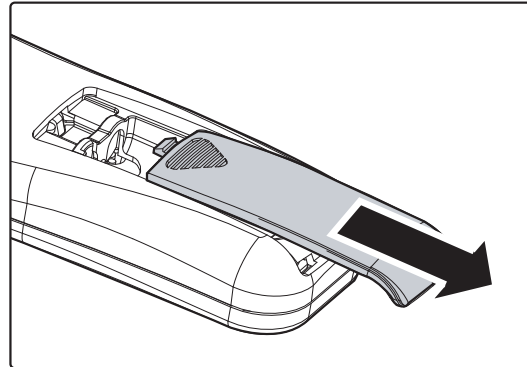
De afstandsbediening zendt infraroodstralen uit om de projector te bedienen. U hoeft de afstandsbediening niet direct naar de projector te richten. Op voorwaarde dat u de afstandsbediening niet loodrecht houdt ten opzichte van de zijkanten of de achterkant van de projector, zal de afstandsbediening goed werken binnen een straal van 7 meter en 15 graden boven of onder het niveau van de projector. Als de projector niet reageert op de afstandsbediening, moet u iets dichterbij de projector gaan staan.

## **Knoppen projector en afstandsbediening**

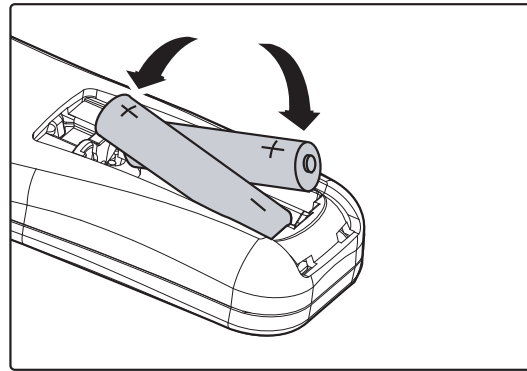
De projector kan alleen worden bediend met de afstandsbediening. Alle bewerkingen kunnen worden uitgevoerd met de afstandsbediening.

## De projector in- en uitschakelen

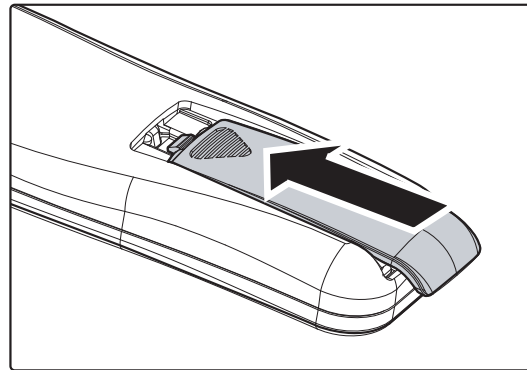
1. Schuif het deksel van het batterijvak in de richting van de pijl om het te verwijderen.



2. Plaats de batterij met de positieve zijde omhoog gericht.



3. Plaats het deksel terug.

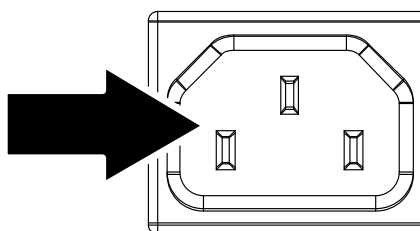


**Let op:**

1. Gebruik uitsluitend AAA-batterijen (alkalinebatterijen aanbevolen).
2. Gooi lege batterijen weg in overeenstemming met de lokale verordeningen.
3. Verwijder de batterijen als u de projector langere tijd niet zult gebruiken.

## De projector in- en uitschakelen

1. Sluit de voedingskabel aan op de projector. Sluit het andere uiteinde aan op een stopcontact.
2. Schakel de aangesloten apparaten in.
3. Zorg ervoor dat de **STROOM-LED** constant groen is. Druk vervolgens op de **POWER**-knop op de afstandsbediening om de projector in te schakelen.

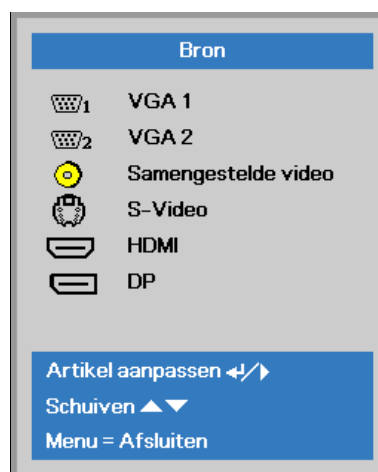


Het opstartscherm van de projector wordt weergegeven en de aangesloten apparaten worden gedetecteerd.

Zie *Een toegangswachtwoord instellen (Veiligheidsvergrendeling)* op pagina 13 als de veiligheidsvergrendeling is ingeschakeld.

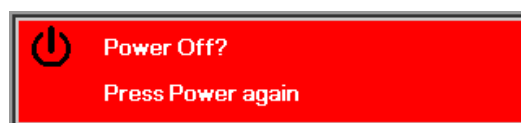


4. Indien meer dan één invoerapparaat verbonden is, drukt u op de knop Bron van de afstandsbediening. ▲ ▼ om de bladeren door de apparaten. (Component wordt ondersteund met behulp van de RGB-naar-Component-adapter.)



- VGA1 / VGA2 : Analoog RGB  
Component: DVD-ingang YCbCr / YPbPr, of HDTV-ingang YPbPr via HD15-aansluiting
- Samengestelde video: traditionele composiet video
- S-Video: Super video (Y/C gescheiden)
- HDMI: HDMI, DVI
- DP: Digitale beeldscherminterface

5. Wanneer het bericht "Voeding Uit? /Nogmaal op **voeding** drukken" verschijnt, drukt u op de **POWER**-toets. De projector wordt uitgeschakeld.



### **Waarschuwing:**

*Koppel de voedingskabel niet los tot de POWER LED continu groen wordt, waarmee wordt aangegeven dat de projector is afgekoeld.*

## Een toegangswachtwoord instellen (Veiligheidsvergrendeling)

U kunt de vier pijlknoppen gebruiken om een wachtwoord instellen en onbevoegd gebruik van de projector te voorkomen. Als deze functie is ingeschakeld, moet er een wachtwoord worden ingevoerd na het inschakelen van de projector. (Zie *Navigeren in het OSD* op pagina 17 en *De OSD-taal instellen* op pagina 18 voor hulp bij OSD-menu's.)

**Belangrijk:**

*bewaar het wachtwoord altijd op een veilige plaats. Zonder het wachtwoord zult u de projector niet kunnen gebruiken. Als u uw wachtwoord vergeten bent, kunt u contact opnemen met uw verkoper voor informatie over het wissen van het wachtwoord.*

1. Druk op de knop **MENU** om het OSD-menu te openen.



2. Druk op de cursorknop **◀▶** om naar het menu **Inst. 1** te gaan, druk op de cursorknop **▲▼** om **Geavanceerd 1** te kiezen.



3. Druk op **↵** (Enter) / **▶** om het submenu **Geavanceerd 1** te openen. Druk op de cursorknop **▲▼** om **Veiligheidsvergrendeling** te selecteren.



4. Druk op de cursorknop **◀▶** om de functie **Veiligheidsvergrendeling** in of uit te schakelen.

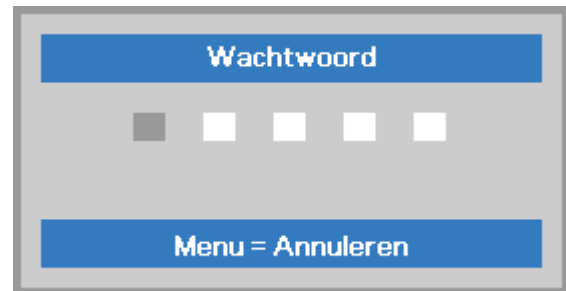
Er wordt automatisch een dialoogvenster voor het wachtwoord weergegeven.

5. U kunt de cursorknoppen ▲▼◀▶ op het toetsenbord of op de IR-afstandsbediening gebruiken om het wachtwoord in te voeren. U kunt elke combinatie met dezelfde pijl maximaal vijf keer gebruiken.

Druk in willekeurige volgorde op de cursorknoppen om het wachtwoord in te stellen. Druk op de knop **MENU** om het dialoogvenster te sluiten.



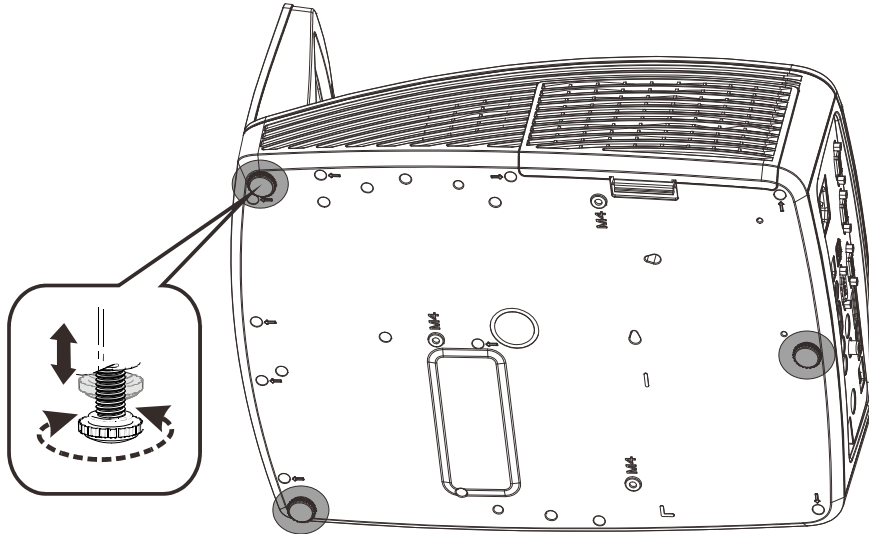
6. Het menu voor de bevestiging van het wachtwoord verschijnt wanneer de gebruiker de voedingsknop indrukt als **Veiligheidsvergrendeling** is ingeschakeld. Voer het wachtwoord in zoals u dat in stap 5 hebt ingesteld. Als u het wachtwoord vergeten bent, kunt u contact opnemen met het servicecentrum. Het servicecentrum zal de eigenaar valideren en helpen bij het opnieuw instellen van het wachtwoord.



## De hoogte van de projector bijstellen

Let op het volgende bij het instellen van de projector:

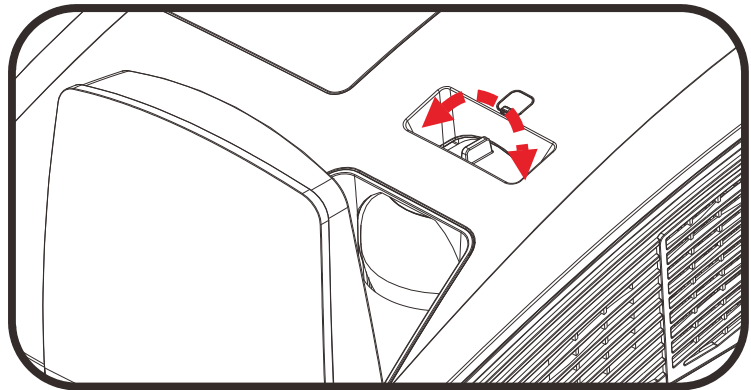
- *De tafel of steun van de projector moet vlak en stevig zijn.*
- *Plaats de projector zo loodrecht mogelijk ten opzichte van het scherm.*
- *Zorg ervoor dat kabels veilig zijn weggeborgen. Anders struikelt u er over.*



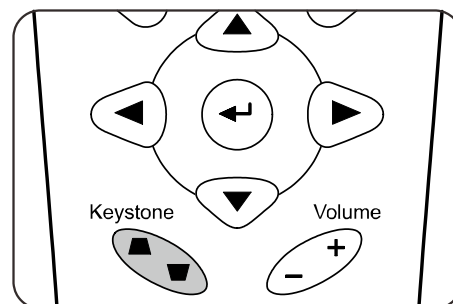
Voor het afstellen van de hoek van het beeld, draait u de kantelafstelling naar rechts of links tot de gewenste hoek is bereikt.

## Zoom, scherpstelling en trapezium instellen

1. Gebruik de bediening **Beeld-scherpstellen** (alleen op de projector) om de scherpste van het geprojecteerde beeld te wijzigen



2. Gebruik de knoppen **KEYSTONE** (TRAPEZIUMCORRECTIE) op de afstandsbediening om het trapeziumvormig effect (breder bovenkant of onderkant) te corrigeren.

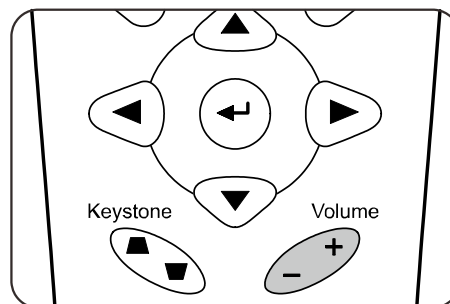


3. De bediening voor de trapeziumcorrectie verschijnt op het scherm.



## Het volume aanpassen

1. Druk op de knoppen **Volume +/-** op de afstandsbediening. De volumebediening verschijnt op het scherm.



2. Druk op de knop **GELUID DEMPEN** om het volume uit te schakelen. (Deze functie is alleen beschikbaar op de afstandsbediening).





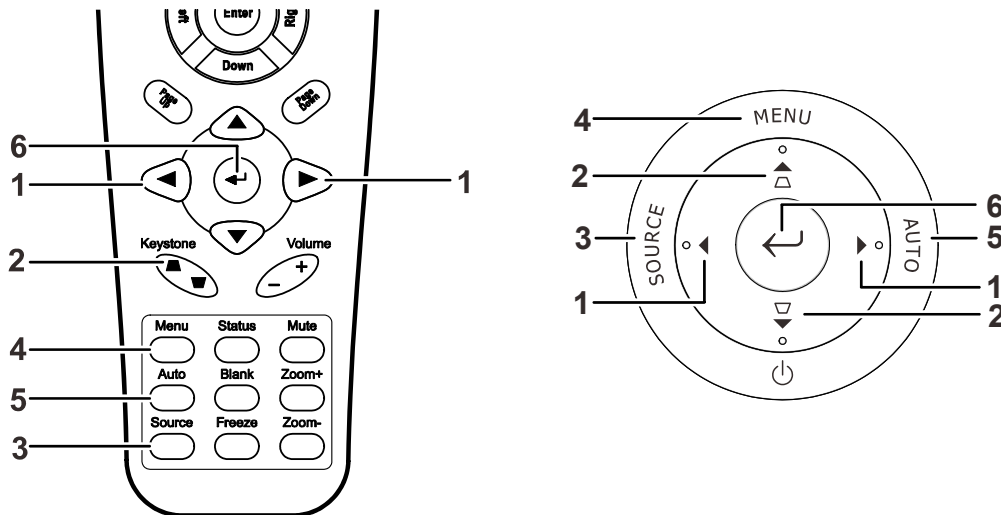
## INSTELLINGEN OSD-MENU (ON-SCREEN DISPLAY)

### Bedieningselementen OSD-menu

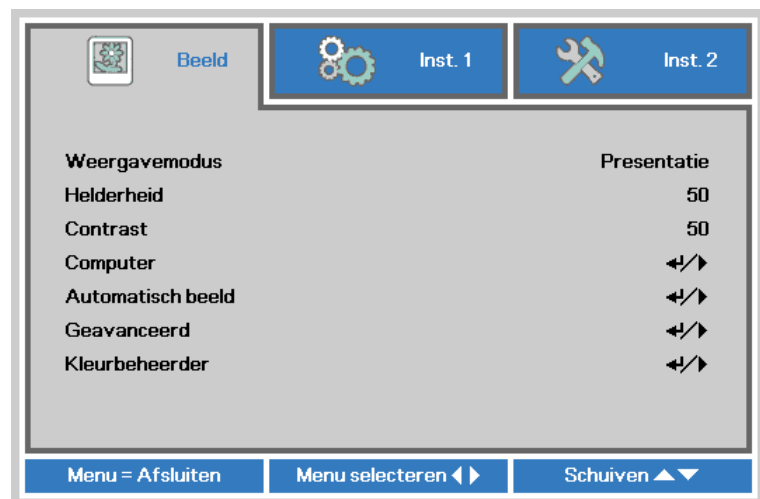
De projector heeft een OSD waarmee u beeldaanpassingen kunt uitvoeren en verschillende instellingen kunt wijzigen.

#### Navigeren in het OSD

U kunt de cursorknoppen op de afstandsbediening gebruiken om te navigeren en het OSD te wijzigen.



1. Druk op de knop **MENU** om het OSD te openen.
2. Er zijn drie menu's. Druk op de cursorknop ◀▶ om door de menu's te lopen.
3. Druk op de cursorknop ▲▼ om omhoog of omlaag te gaan in een menu.
4. Druk op ◀▶ om de waarden voor de instellingen te wijzigen.
5. Druk op **MENU** om het OSD te sluiten of een submenu te verlaten.



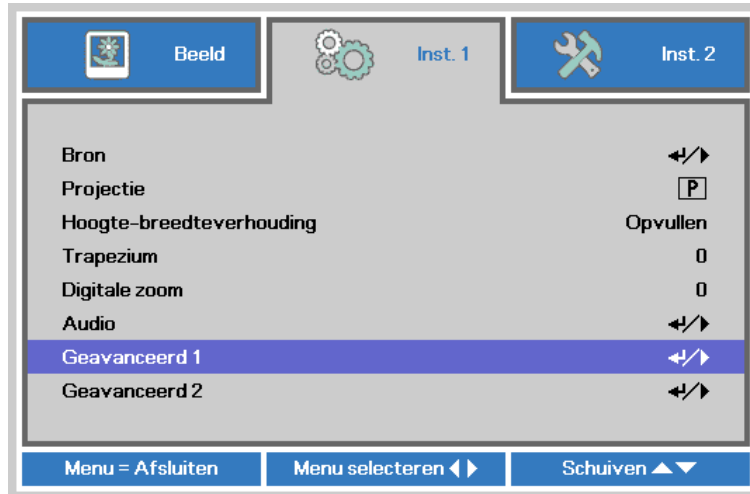
#### **Opmerking:**

afhankelijk van de videobron is het mogelijk dat niet alle items in het OSD beschikbaar zijn. Zo kunnen de items **Horizontale/Verticale positie** in het menu **Computer** alleen worden gewijzigd wanneer er een videobron op een pc is aangesloten. Items die niet beschikbaar zijn kunnen niet worden geopend en worden grijs weergegeven.

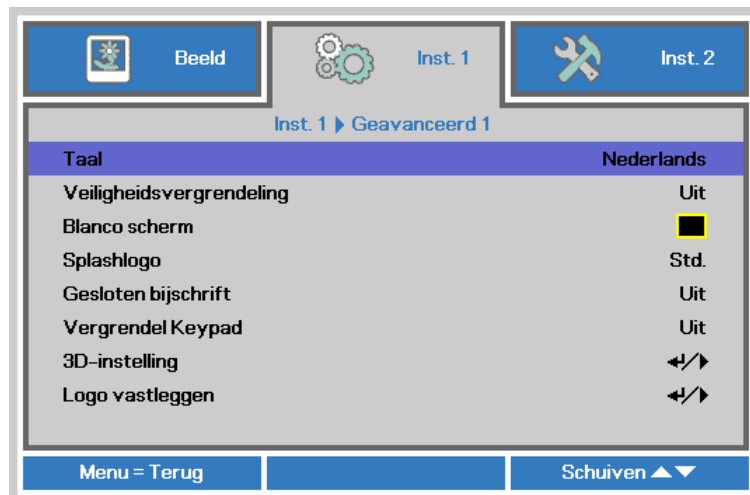
## De OSD-taal instellen

Stel de OSD-taal in volgens uw voorkeur voordat u doorgaat.

1. Druk op de knop **MENU**. Druk op de cursorknop ◀▶ om te navigeren naar **Inst. 1**. Druk op de cursorknop ▲▼ om naar het menu **Geavanceerd 1** te gaan.



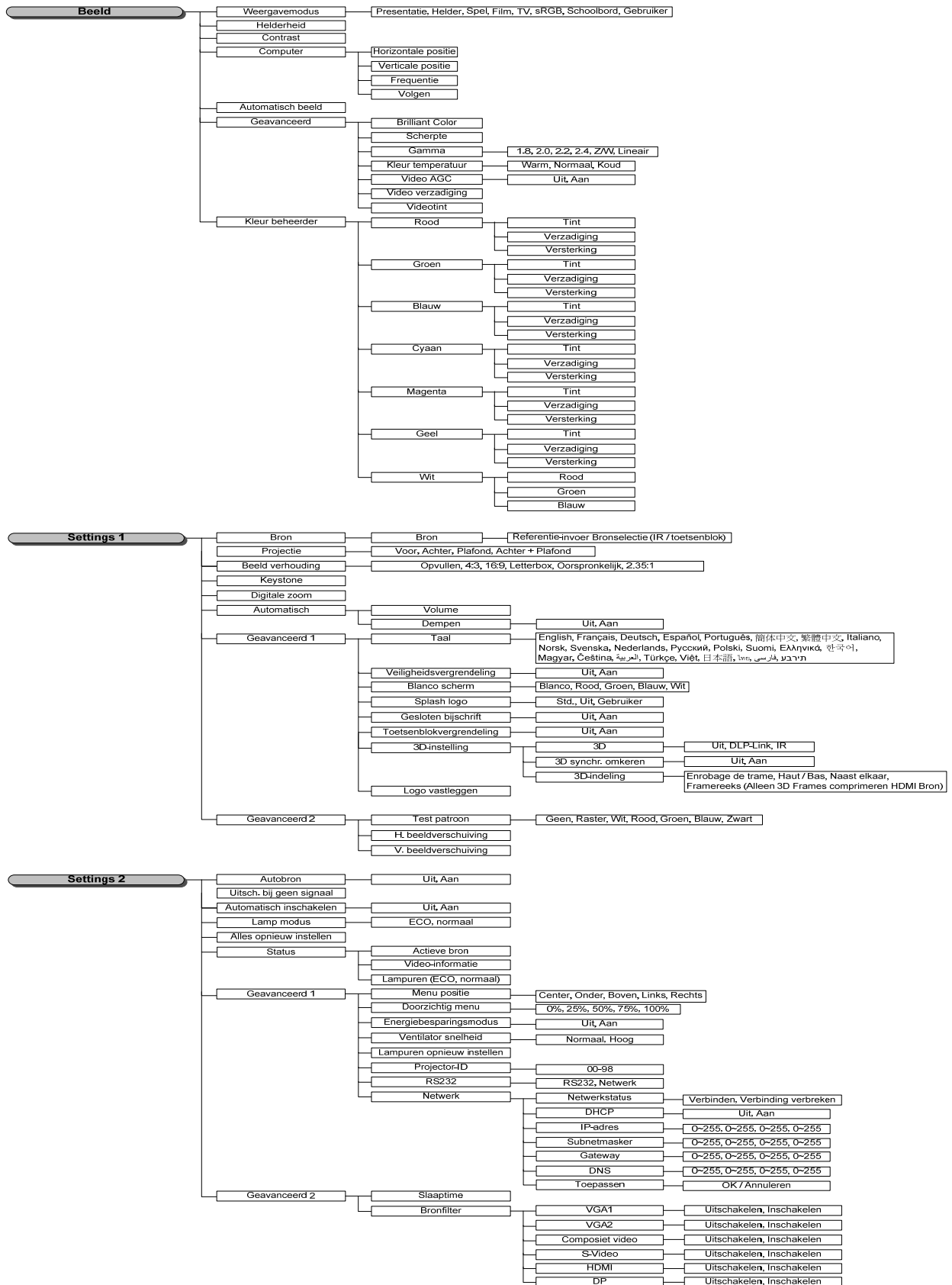
2. Druk op ◀ (Enter) / ▶ om naar het submenu **Geavanceerd 1** te gaan. Druk op de cursorknop ▲▼ tot **Taal** is gemarkeerd.



3. Druk op de cursorknop tot de gewenste taal is gemarkeerd.
4. Druk vier keer op de knop **MENU** om het OSD te sluiten.

## Overzicht OSD-menu

Gebruik de volgende afbeelding om snel een instelling te vinden of het bereik voor een instelling vast te stellen.



## Menu Beeld

### Opgelet!

Alle parameters van de weergavemodus worden opgeslagen in de gebruikersmodus wanneer ze zijn gewijzigd.

Druk op de knop **MENU** om het **OSD**-menu te openen. Druk op de cursorknop ◀▶ om naar het menu **Beeld** te gaan. Druk op de cursorknop ▲▼ om omhoog of omlaag te gaan in het menu **Beeld**. Druk op ◀▶ om de waarden voor de instellingen te openen en te wijzigen.



ITEM	BESCHRIJVING
Weergavemodus	Druk op de cursorknop ◀▶ om de Weergavemodus in te stellen.
Helderheid	Druk op de cursorknop ◀▶ om de helderheid van het scherm te openen en aan te passen.
Contrast	Druk op de cursorknop ◀▶ om het contrast van het scherm te openen en aan te passen.
Computer	Druk op ◀ (Enter) / ▶ om het menu Computer te openen. Zie <i>Het menu Computer</i> op pagina 21
Automatisch beeld	Druk op ◀ (Enter) / ▶ om de instellingen voor fase, volgen, grootte en positie automatisch aan te passen.
Geavanceerd	Druk op ◀ (Enter) / ▶ om het menu Geavanceerd te openen. Zie <i>Geavanceerd functies</i> op pagina 22.
Kleurbeheerder	Druk op ◀ (Enter) / ▶ om het menu Kleurbeheerder te openen. Zie pagina 23 voor meer informatie over <i>Kleurbeheerder</i> .

### Het menu Computer

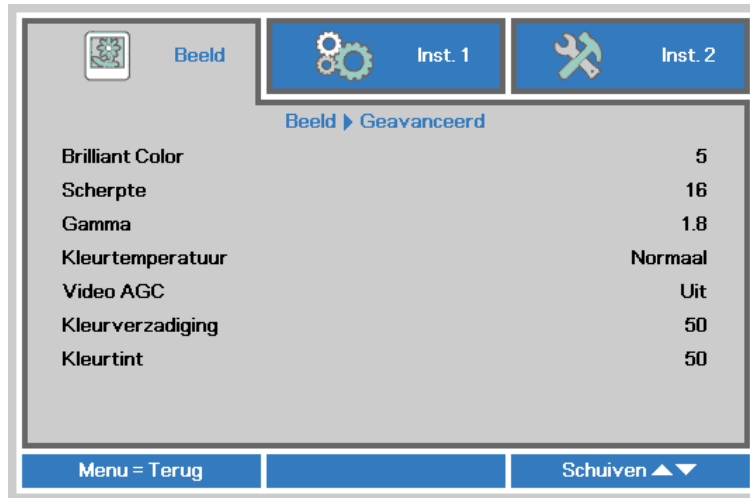
Druk op de knop **MENU** om het **OSD**-menu te openen. Druk op ◀▶ om naar het menu **Beeld** te gaan. Druk op ▲▼ om naar het menu **Computer** te gaan en druk vervolgens op **Enter** of ▶. Druk op ▼▲ om omhoog en omlaag te gaan in het menu **Computer**.



ITEM	BESCHRIJVING
Horizontale positie	Druk op de cursorknop ◀▶ om de weergavepositie naar links of rechts te openen en aan te passen.
Verticale positie	Druk op de cursorknop ◀▶ om de weergavepositie omhoog of omlaag te openen en aan te passen.
Frequentie	Druk op de cursorknop ◀▶ om de A/D-bemonsteringsklok te openen en aan te passen.
Volgen	Druk op de cursorknop ◀▶ om het A/D-bemonsteringspunt te openen en aan te passen.

### Geavanceerd functies

Druk op de knop **Menu** om het **OSD**-menu te openen. Druk op ◀▶ om naar het menu **Beeld** te gaan. Druk op ▼▲ om naar het menu **Geavanceerd** te gaan en druk vervolgens op **Enter** of ▶. Druk op ▼▲ om omhoog en omlaag te gaan in het menu **Geavanceerd**.



ITEM	BESCHRIJVING
Brilliant Color	Druk op de cursorknop ◀▶ om de waarde voor Brilliant Color te openen en aan te passen.
Scherppte	Druk op de cursorknop ◀▶ om de scherppte van het scherm te openen en aan te passen.
Gamma	Druk op de cursorknop ◀▶ om de gammacorrectie van het scherm te openen en aan te passen.
Kleurtemperatuur	Druk op de cursorknop ◀▶ om de kleurtemperatuur te openen en aan te passen.
Video AGC	Druk op de cursorknop ◀▶ om het automatische versterkingsbeheer voor de videobron te openen en in of uit te schakelen.
Kleurverzadiging	Druk op de cursorknop ◀▶ om de kleurverzadiging te openen en aan te passen.
Kleurtint	Druk op de cursorknop ◀▶ om de kleurtint/tint te openen en aan te passen.

**Kleurbeheerder**

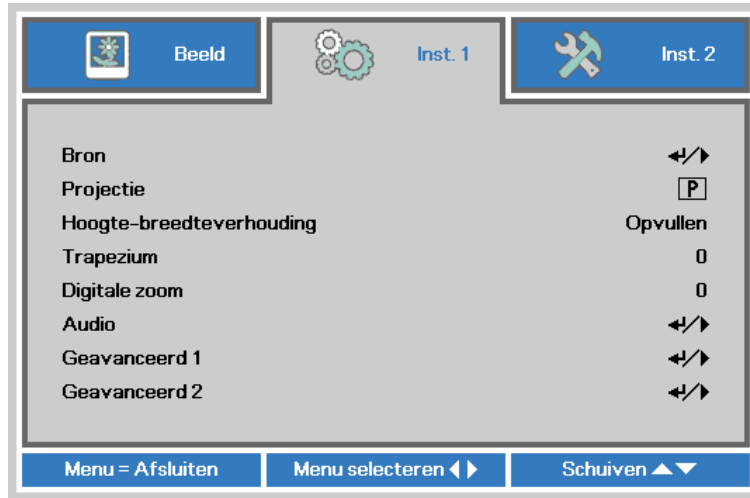
Druk op de knop **Menu** om het **OSD**-menu te openen. Druk op ◀▶ om naar het menu **Beeld** te gaan. Druk op ▼▲ om naar het menu **Kleurbeheerder** te gaan en druk op **Enter** of ▶. Druk op ▼▲ om omhoog en omlaag te gaan in het menu **Kleurbeheerder**.



ITEM	BESCHRIJVING
Rood	Selecteer deze optie om Kleurbeheerder rood te openen. Druk op de knoppen ◀▶ om Tint, Verdadiging en Toename aan te passen.
Groen	Selecteer deze optie om Kleurbeheerder groen te openen. Druk op de knoppen ◀▶ om Tint, Verdadiging en Toename aan te passen.
Blauw	Selecteer deze optie om Kleurbeheerder blauw te openen. Druk op de knoppen ◀▶ om Tint, Verdadiging en Toename aan te passen.
Cyaan	Selecteer deze optie om Kleurbeheerder cyaan te openen. Druk op de knoppen ◀▶ om Tint, Verdadiging en Toename aan te passen.
Magenta	Selecteer deze optie om Kleurbeheerder magenta te openen. Druk op de knoppen ◀▶ om Tint, Verdadiging en Toename aan te passen.
Geel	Selecteer deze optie om Kleurbeheerder geel te openen. Druk op de knoppen ◀▶ om Tint, Verdadiging en Toename aan te passen.
Wit	Selecteer deze optie om Kleurbeheerder wit te openen. Druk op de knoppen ◀▶ om Rood, Groen en Blauw aan te passen.

## Menu Inst. 1

Druk op de knop **MENU** om het **OSD**-menu te openen. Druk op de cursorknop ◀▶ om naar het menu **Inst. 1** te gaan. Druk op de cursorknop ▲▼ om omhoog of omlaag te gaan in het menu **Inst. 1**. Druk op ◀▶ om de waarden voor de instellingen te openen en te wijzigen.



ITEM	BESCHRIJVING
Bron	Druk op de cursorknop ◀ (Enter) / ▶ om het menu Bron te openen. Referentie-invoer Bronselectie (IR / toetsenblok).
Projectie	Druk op de cursorknop ◀▶ om vier projectiemethoden te openen en te kiezen:
Hoogte-breedteverhouding	Druk op de cursorknop ◀▶ om de hoogte-breedteverhouding voor de video te openen en aan te passen.
Trapezium	Druk op de cursorknop ◀▶ om de trapeziumcorrectie van het scherm te openen en aan te passen.
Digitale zoom	Druk op de cursorknop ◀▶ om het menu Digitale zoom te openen en aan te passen.
Audio	Druk op ◀ (Enter) / ▶ om het menu Audio te openen. Zie <i>Audio</i> op pagina 25.
Geavanceerd 1	Druk op ◀ (Enter) / ▶ om het menu Geavanceerd 1 te openen. Zie <i>Functie Geavanceerd 1</i> op pagina 26.
Geavanceerd 2	Druk op ◀ (Enter) / ▶ om het menu Geavanceerd 2 te openen. Zie <i>Functie Geavanceerd 2</i> op pagina 28.



## Audio

Druk op de knop **Menu** om het **OSD**-menu te openen. Druk op ◀▶ om naar het menu **Inst. 1** te gaan. Druk op ▼▲ om naar het menu **Audio** te gaan en druk vervolgens op **Enter** of ▶. Druk op ▼▲ om omhoog en omlaag te gaan in het menu **Audio**.



ITEM	BESCHRIJVING
Volume	Druk op de knoppen ◀▶ om het audiovolume in te voeren en aan te passen.
Geluid dempen	Druk op de knoppen ◀▶ om de luidspreker te openen en in of uit te schakelen.

## Functie Geavanceerd 1

Druk op de knop **Menu** om het **OSD**-menu te openen. Druk op ◀▶ om naar het menu **Inst. 1** te gaan. Druk op ▲▼ om naar het menu **Geavanceerd 1** te gaan en druk vervolgens op **Enter** of ▶. Druk op ▲▼ om omhoog en omlaag te gaan in het menu **Geavanceerd 1**. Druk op ◀▶ om de waarden voor de instellingen in te voeren en te wijzigen.

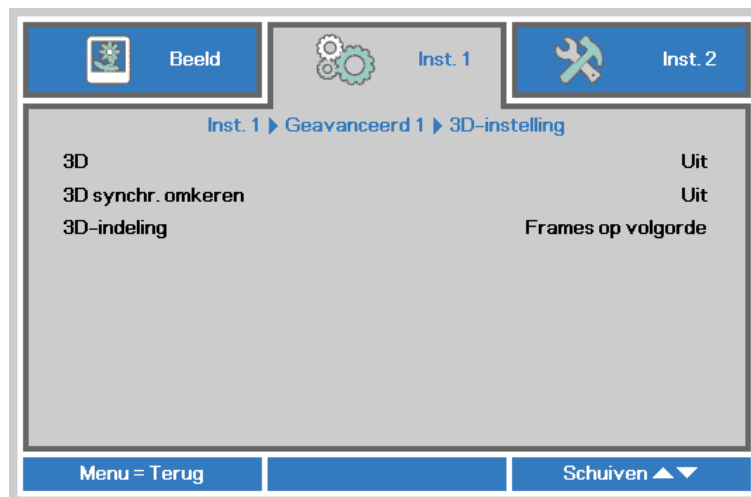


ITEM	BESCHRIJVING
Taal	Druk op de cursorknop ◀▶ om een andere lokalisiemenu te openen en te selecteren.
Veiligheidsvergrendeling	Druk op de cursorknop ◀▶ om de functie Veiligheidsvergrendeling in of uit te schakelen.
Blanco scherm	Druk op de cursorknop ◀▶ om een andere kleur in te voeren en te kiezen om het scherm leeg te maken.
Splashlogo	Druk op de cursorknop ◀▶ om het splash-logo te openen en te selecteren.
Gesloten bijschrift	Druk op de cursorknop ◀▶ om Gesloten bijschrift te openen en in of uit te schakelen.
Vergrendel Keypad	Druk op de cursorknop ◀▶ om toetsen te openen en in of uit te schakelen voor het toetsenblok.
3D-instelling	Druk op ◀↵ (Enter) / ▶ om het 3D-menu te openen. Zie pagina 27 voor meer informatie over 3D-instelling.
Logo vastleggen	Druk op ◀↵ (Enter) / ▶ om het schermpatroon als Logo vast te leggen.

### **Opmerking:**

Om te genieten van de 3D-functie, moet u eerst het afspelen van de film in 3D-instelling inschakelen. U kunt dit op uw dvd-speler vinden in het 3D-schijfmenu.

3D-instelling



ITEM	BESCHRIJVING
3D	Druk op de cursorknop ◀▶ om een andere 3D-modus te openen en te selecteren.
3D synchr. omkeren	Druk op de cursorknop ◀▶ om de functie 3D synchr. omkeren te openen en in of uit te schakelen.
3D-indeling	Druk op de cursorknop ◀▶ om de functie 3D-indeling te openen en in of uit te schakelen.

**Opmerking:**

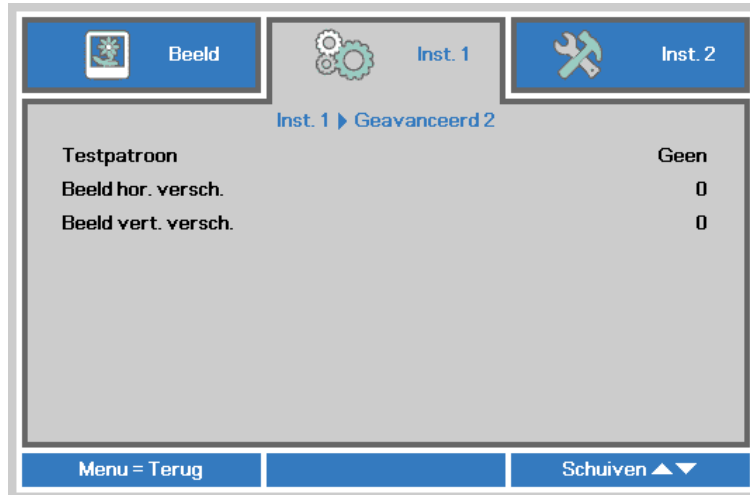
1. Het menu-onderdeel 3D is grijs als geen geschikte 3D-bron aanwezig is. Dit is de standaardinstelling.
2. Als de projector is verbonden met een geschikte 3D-bron, is de menu-optie 3D geschikt voor selectie.
3. Gebruik een 3D-bril om 3D-beelden te bekijken.
4. U hebt 3D-materiaal nodig van een 3D-dvd of een 3D-mediabestand.
5. U moet de 3D-bron inschakelen (sommige 3D-dvd's hebben een keuzeoptie voor 3D).
6. U hebt een DLP link 3D of IR 3D shutter bril nodig. Met een IR 3D shutter-bril moet u een stuurprogramma op uw pc installeren en een USB-zender aansluiten.
7. De modus 3D van het menu moet overeenkomen met het type bril (DLP link of IR 3D).
8. Schakel de bril in. Gewoonlijk heeft een bril een aan/uit-schakelaar. Elk type bril heeft zijn eigen configuratie. Volg de aanwijzingen voor de configuratie die met uw bril zijn meegeleverd om de installatie af te ronden.

**Opmerking:**

Omdat verschillende soorten brillen (DLP-koppeling of IR sluitbril) hun einge instelinstructies hebben, moet u de instelling aan de hand van de handleiding uitvoeren.

## Functie Geavanceerd 2

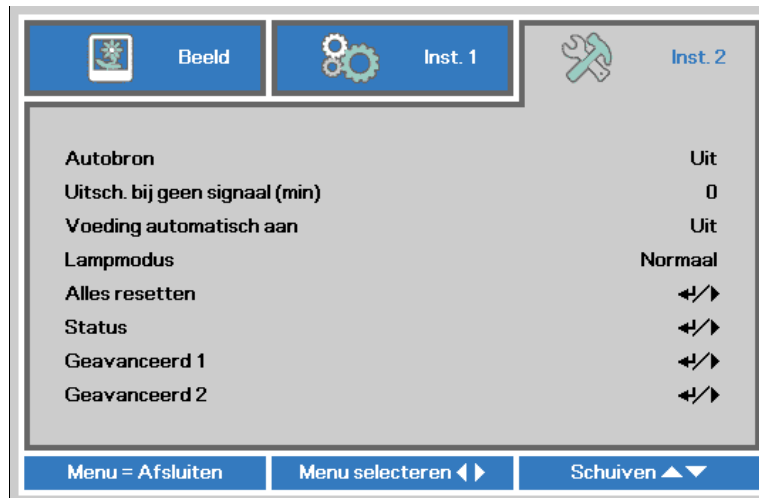
Druk op de knop **Menu** om het **OSD**-menu te openen. Druk op ◀▶ om naar het menu **Inst. 1** te gaan. Druk op ▲▼ om naar het menu **Geavanceerd 2** te gaan en druk vervolgens op **Enter** of ▶. Druk op ▲▼ om omhoog en omlaag te gaan in het menu **Geavanceerd 2**. Druk op ◀▶ om de waarden voor de instellingen in te voeren en te wijzigen.



ITEM	BESCHRIJVING
Testpatroon	Druk op de cursorknop ◀▶ om een intern testpatroon te openen en te selecteren.
Beeld hor. versch.	Druk op de cursorknop ◀▶ om Beeld hor. versch. te openen en te selecteren.
Beeld vert. versch.	Druk op de cursorknop ◀▶ om Beeld vert. versch. te openen en te selecteren.

## Menu Inst. 2

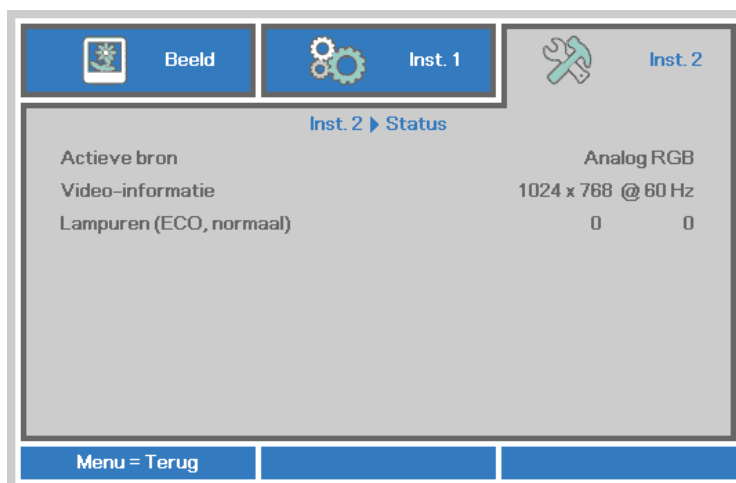
Druk op de knop **MENU** om het **OSD**-menu te openen. Druk op de cursorknop **▲▼** om naar het menu **Inst. 2** te gaan. Druk op de cursorknop **▲▼** om omhoog of omlaag te gaan in het menu **Inst. 2**.



ITEM	BESCHRIJVING
Autobron	Druk op de cursorknop ◀▶ om de automatische brondetectie te openen en in of uit te schakelen.
Uitsch. bij geen signaal (min)	Druk op de cursorknop ◀▶ om het automatisch uitschakelen van de lamp wanneer er geen signaal is te openen en in of uit te schakelen.
Voeding automatisch aan	Druk op de cursorknop ◀▶ om het automatisch inschakelen wanneer er netstroom wordt geleverd, te openen en in of uit te schakelen
Lampmodus	Druk op de cursorknop ◀▶ om de lampmodus te openen en te selecteren voor een hogere helderheid of voor een lagere helderheid om de levensduur van de lamp te verlengen.
Alles resetten	Druk op ⏏ (Enter) / ▶ om alle instellingen opnieuw in te stellen naar de standaardwaarden.
Status	Druk op ⏏ (Enter) / ▶ om het menu Status te openen. Zie pagina 30 voor meer informatie over <i>Status</i> .
Geavanceerd 1	Druk op ⏏ (Enter) / ▶ om het menu Geavanceerd 1 te openen. Zie <i>Functie Geavanceerd 1</i> op pagina 31.
Geavanceerd 2	Druk op ⏏ (Enter) / ▶ om het menu Geavanceerd 2 te openen. Zie <i>Functie Geavanceerd 2</i> op pagina 42.

## Status

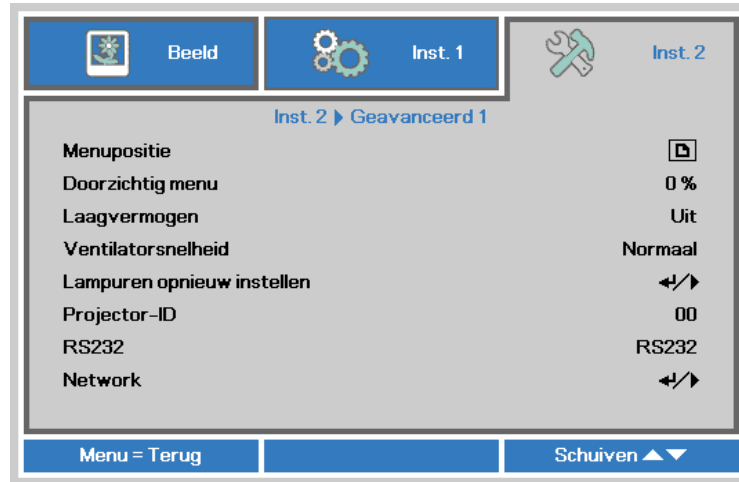
Druk op de cursorknop ▲▼ om omhoog of omlaag te gaan in het menu **Inst. 2**. Selecteer het menu **Status** en druk op **Enter** of op ► om het te openen.



ITEM	BESCHRIJVING
Actieve bron	Toont de geactiveerde bron.
Video-informatie	Toont resolutie/video-informatie voor RGB-bron en de kleurenstandaard voor de videobron.
Lampuren	De informatie over het aantal gebruikte lampuren wordt weergegeven. (Eco en Normaal)

## Functie Geavanceerd 1

Druk op de knop **Menu** om het **OSD**-menu te openen. Druk op ◀▶ om naar het menu **Inst. 2** te gaan. Druk op ▲▼ om naar het menu **Geavanceerd 1** te gaan en druk vervolgens op **Enter** of ▶. Druk op ▲▼ om omhoog en omlaag te gaan in het menu **Geavanceerd 1**. Druk op ◀▶ om de waarden voor de instelling te openen en te wijzigen.



ITEM	BESCHRIJVING
Menupositie	Druk op de knop ◀▶ om een andere OSD-locatie te openen en te selecteren.
Doorzichtig menu	Druk op de knop ◀▶ om het doorzichtigheidsniveau van de OSD-achtergrond te openen en te selecteren.
Laagvermogen	Druk op ◀▶ om Laagvermogen te openen en in of uit te schakelen.
Ventilatorsnelheid	Druk op de cursorknop ◀▶ om te schakelen tussen normale en hoge ventilatorsnelheden. <b>Opmerking:</b> wij raden u aan een hoge snelheid te selecteren bij een hoge temperatuur, een hoge vochtigheid of in gebieden op grote hoogte (hoger dan 1500m).
Lampuren opnieuw instellen	Na het vervangen van de lamp moet dit item opnieuw worden ingesteld. Zie pagina 32 voor meer informatie over <i>Lampuren opnieuw instellen</i> .
Projector-ID	Druk op de cursorknop ◀▶ om een projector-ID van twee cijfers van 00 tot 98 in te stellen.
RS232	Druk op ◀▶ om de RS232- (extern) of Netwerkmodus (LAN) te selecteren, afhankelijk van de aansluitingsmethode van de projector.
Network	Druk op ◀↵ (Enter) / ▶ om het menu Network te openen. Zie pagina 32 voor meer informatie over Network.

## Lampuren opnieuw instellen



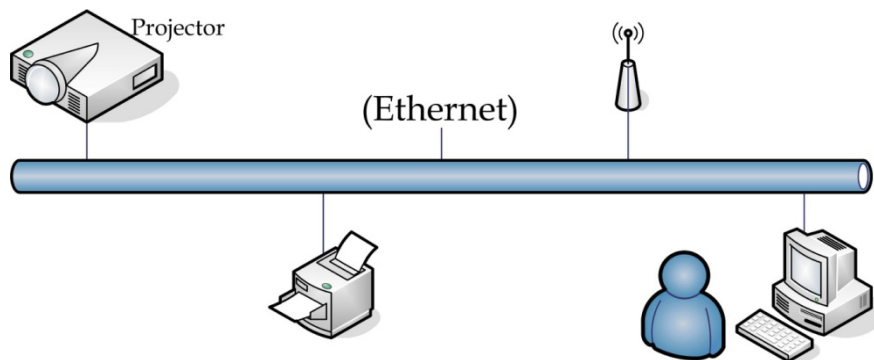
Raadpleeg *De lamp opnieuw instellen* op pagina 46 om de urenteller van de lamp opnieuw in te stellen.

## Netwerk



ITEM	BESCHRIJVING
Netwerkstatus	Toont de status van de netwerkverbinding.
DHCP	Druk op ◀▶ om DHCP in of uit te schakelen. <b>Opmerking:</b> Als u DHCP uit selecteert, moet u de velden IP-adres, Subnetmasker, Gateway en DNS invullen.
IP-adres	Voer een geldig IP-adres in als DHCP is uitgeschakeld.
Subnetmasker	Voer een geldig subnetmasker in als DHCP is uitgeschakeld.
Gateway	Voer een geldig Gateway-adres in als DHCP is uitgeschakeld.
DNS	Voer een geldige DNS-naam in als DHCP is uitgeschakeld.
Toepassen	Druk op ◀ (Enter) / ▶ om de instellingen te bevestigen.





### Mogelijkheden van aansluiting LAN-kabel

Afstandsbediening en beheer van een projector vanaf een pc (of laptop) via een bekabeld LAN is eveneens mogelijk. De compatibiliteit met bedieningskastjes van Crestron / AMX (Device Discovery) / Extron maken niet alleen gezamenlijk projectorbeheer in een netwerk mogelijk maar ook het beheer vanaf een bedieningspaneel in een browser op een pc (of laptop).

\* Crestron is een gedeponeerd handelsmerk van Crestron Electronics, Inc. in de Verenigde Staten.

\* Extron is een gedeponeerd handelsmerk van Extron Electronics, Inc. in de Verenigde Staten.

\* AMX is een gedeponeerd handelsmerk van AMX LLC in de Verenigde Staten.

### Ondersteunde externe apparaten

Deze projector wordt ondersteund door de opgegeven opdrachten van de Creston Electronics-controller en de bijbehorende software (zoals RoomView ®).

<http://www.crestron.com/>

Deze projector wordt ondersteund door AMX ( Device Discovery ).

<http://www.amx.com/>

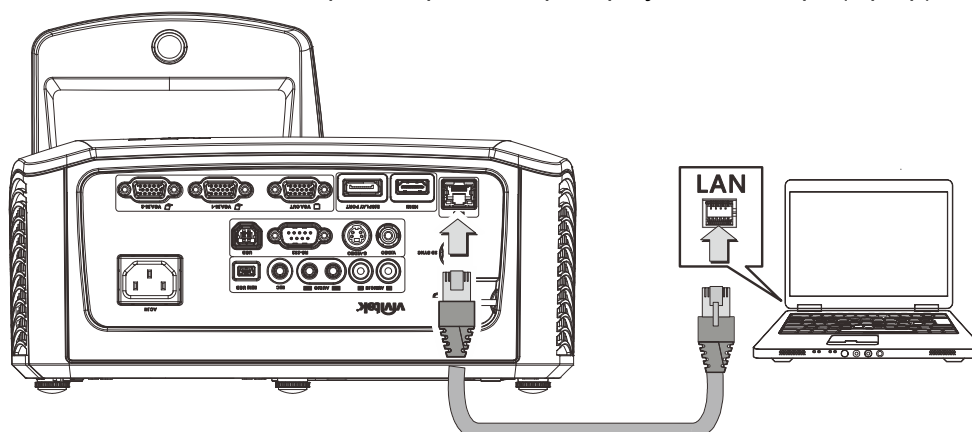
Deze projector ondersteunt Extron-apparaten als referentie.

<http://www.extron.com/>

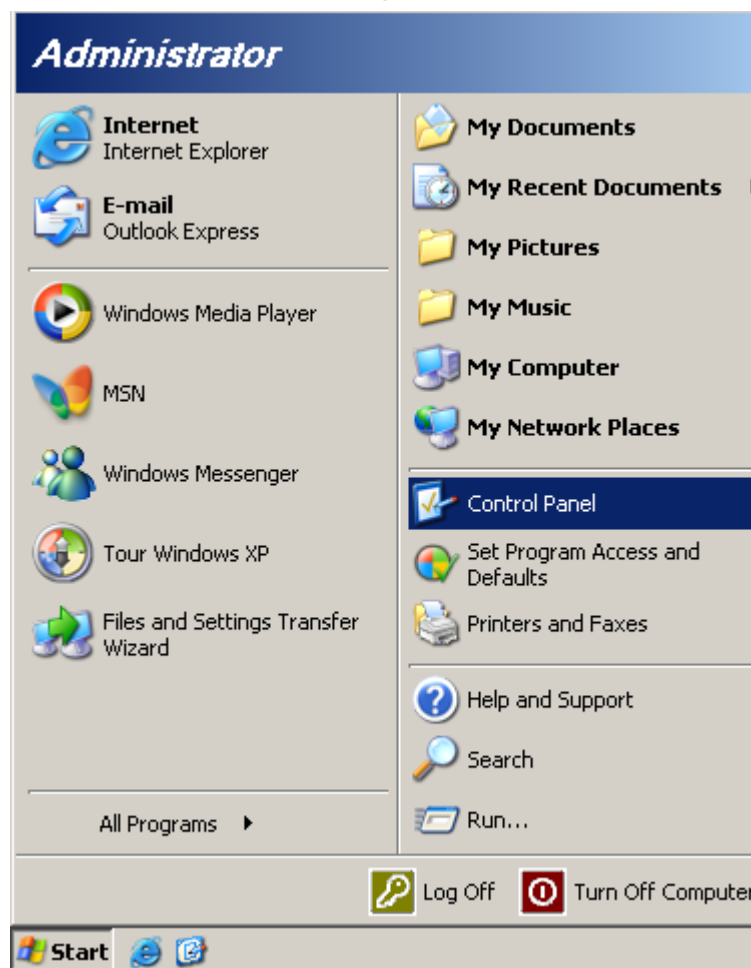
Voor meer informatie over de verschillende soorten externe apparaten die met de LAN/RJ45-poort verbonden kunnen worden voor bediening en beheer op afstand van de projector, evenals de bijbehorende opdrachten voor elk apparaat, kunt u rechtstreeks contact opnemen met het Support Service Team.

### LAN RJ45

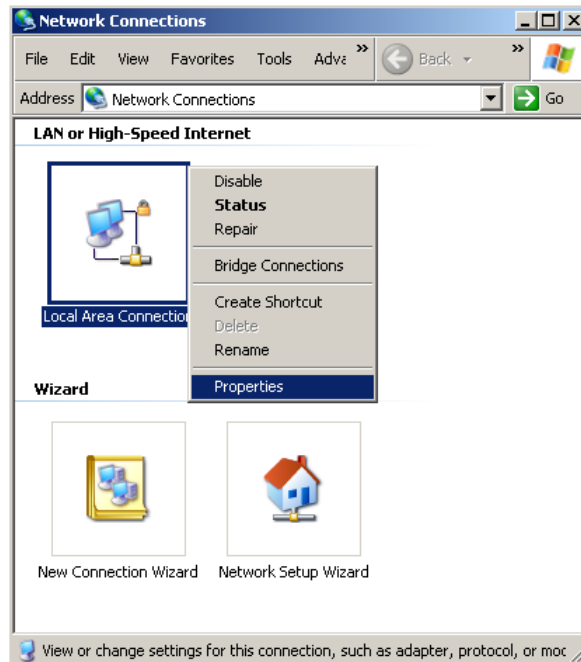
1. Sluit een RJ45-kabel aan op RJ45-poorten op de projector en de pc (laptop).



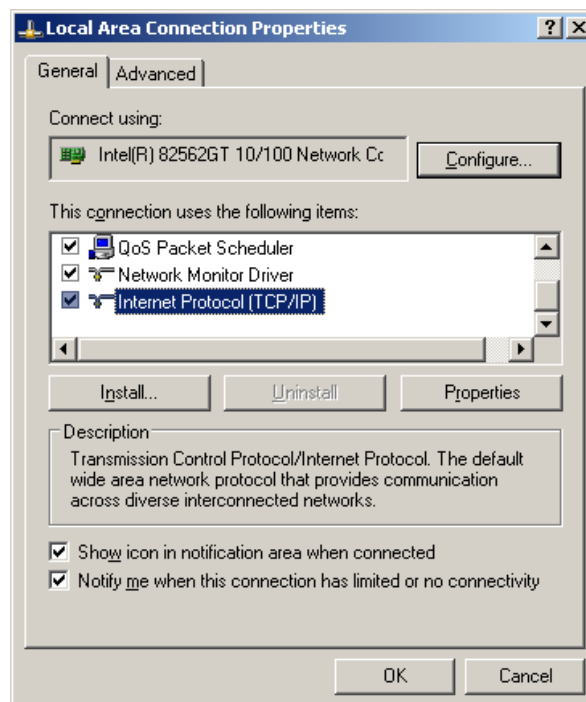
2. Selecteer op de pc (laptop), **Start** → **Configuratiescherm** → **Netwerkverbindingen**.



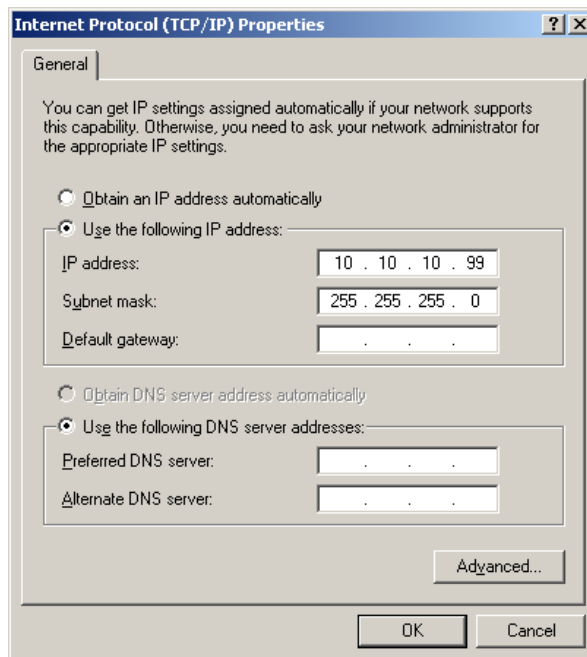
3. Klik met de rechtermuisknop op **LAN-verbinding** en selecteer **Eigenschappen**.



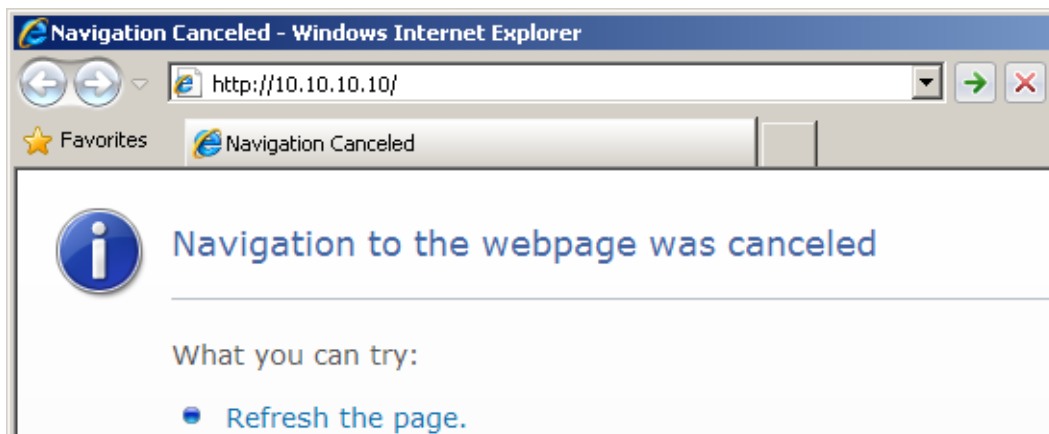
4. Selecteer in het venster **Eigenschappen** het tabblad **Algemeen** en selecteer **Internet-protocol (TCP/IP)**.
5. Klik op **Eigenschappen**.



6. Klik op **Het volgende IP-adres gebruiken** vul het IP-adres en subnetmasker in en klik vervolgens op **OK**.



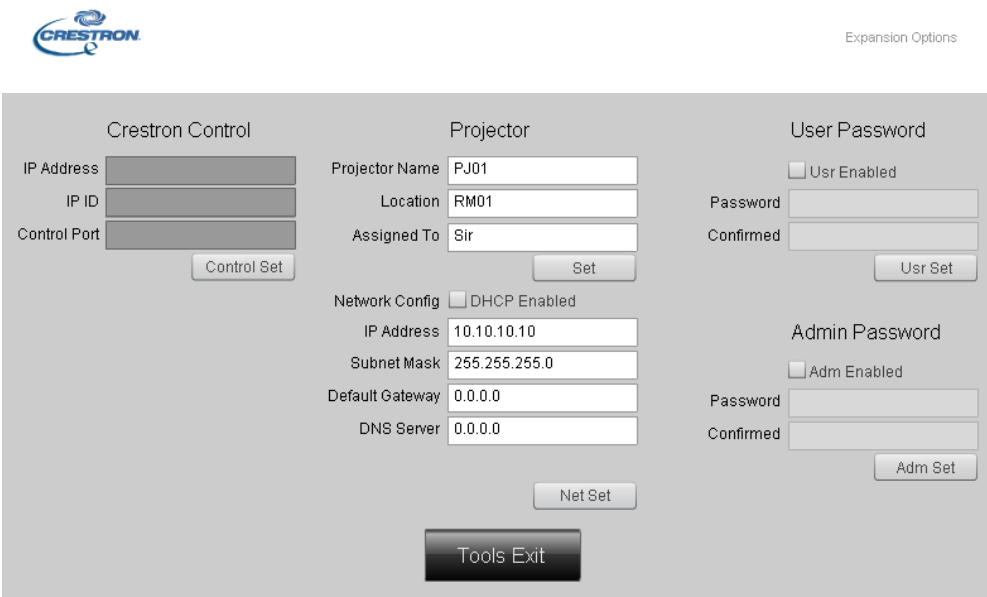
7. Druk op de knop **Menu** op de projector.
8. Selecteer **Instellingen 2** → **Geavanceerd 1** → **RS232** → **Network**
9. In het venster **Network** voert u het volgende in:
  - ▶ DHCP: Uit
  - ▶ IP-adres: 10. 10. 10. 10
  - ▶ Subnetmasker: 255.255.255.0
  - ▶ Gateway: 0.0.0.0
  - ▶ DNS-server: 0.0.0.0
10. Druk op **↵** (Enter) / **▶** om de instellingen te bevestigen.
11. Open een webbrowser (bijv. Microsoft Internet Explorer met Adobe Flash Player 9.0 of hoger ).



12. Voer in de adresbalk het volgende IP-adres in: 10. 10. 10. 10.

13. Druk op **↵** (Enter) / **▶**.

De projector is ingesteld voor extern beheer. De LAN/RJ45-functie wordt als volgt weergegeven:



CATEGORIE	ITEM	INVOERLENGTE
Crestron-besturing	IP-adres	15
	IP-ID	3
	Poort	5
Projector	Projectornaam	10
	Locatie	10
	Toegewezen aan	10
Netwerkconfiguratie	DHCP (ingeschakeld)	(N.v.t.)
	IP-adres	15
	Subnetmasker	15
	Standaard gateway	15
	DNS-server	15
Gebruikerswachtwoord	Ingeschakeld	(N.v.t.)
	Nieuw wachtwoord	10
	Bevestigen	10
Beheerderswachtwoord	Ingeschakeld	(N.v.t.)
	Nieuw wachtwoord	10
	Bevestigen	10

Ga naar <http://www.crestron.com/> voor meer informatie.

## RS232 op Telnet-functie

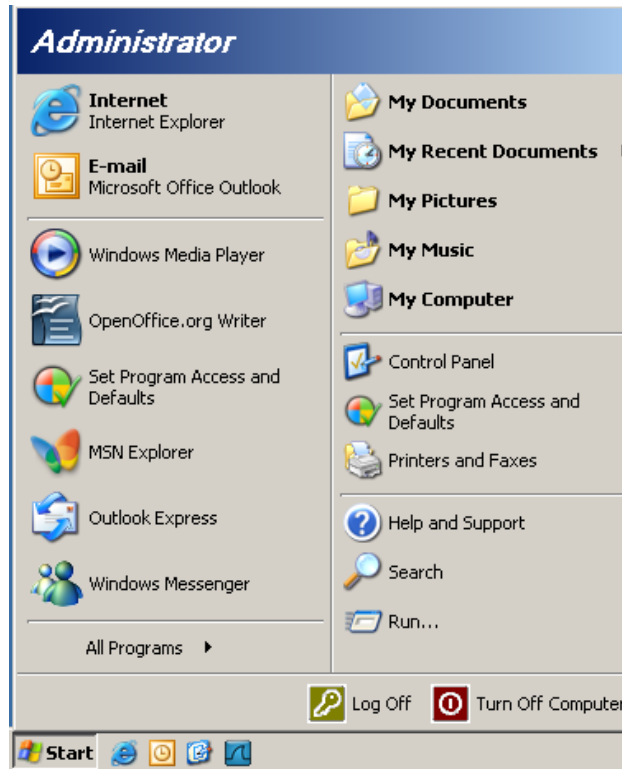
Behalve een projector die is aangesloten op de RS232-interface met "Hyper-Terminal"-communicatie via een speciale RS232-bediening, is er een alternatieve RS232-bediening, de zogenaamde "RS232 op TELNET" voor de LAN/RJ45 interface.

### Snelstartgids voor "RS232 op TELNET"

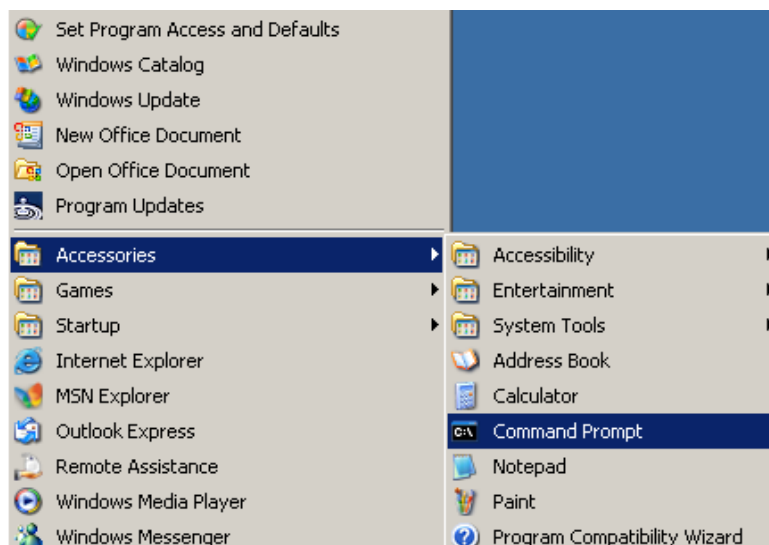
Haal het IP-adres op de OSD van de projector op.

Controleer of de laptop of pc de webpagina van de projector kan bereiken.

Controleer of de instelling van "Windows Firewall" is uitgeschakeld als de "TELNET"-functie wordt uitgefilterd door de laptop of pc.



Start => Alle programma's => Bureau-accessoires => Opdrachtprompt



Typ de opdracht als volgt:

**telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23** ("Enter"-toets ingedrukt)

(**ttt.xxx.yyy.zzz**: IP-adres van de projector)

Als de Telnet-verbinding is opgezet en de gebruiker beschikt over de RS232-opdrachtinvoer, wordt de RS232-opdracht uitgevoerd na het indrukken van "Enter".

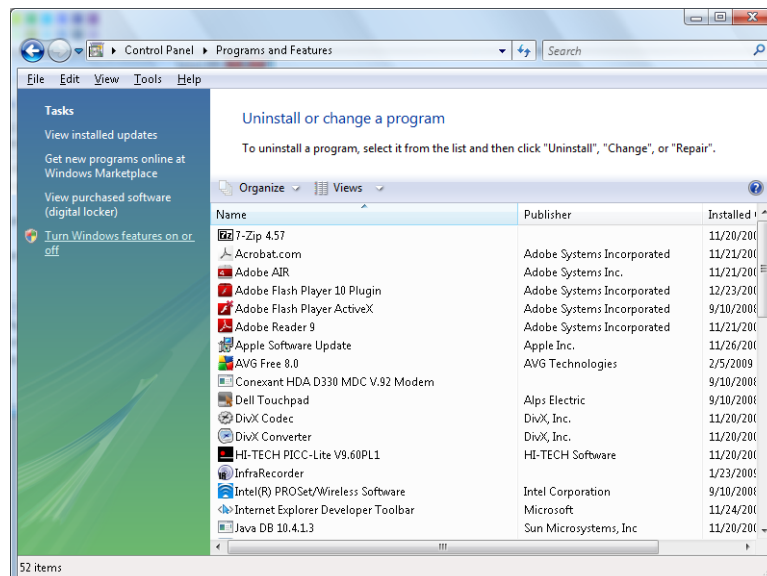
## TELNET inschakelen in Windows VISTA / 7

Standaard wordt voor Windows VISTA, "TELNET" niet geïnstalleerd. Maar de gebruiker kan hier toch over beschikken via "Windows-onderdelen in- of uitschakelen"

Open het Configuratiescherm in Windows Vista

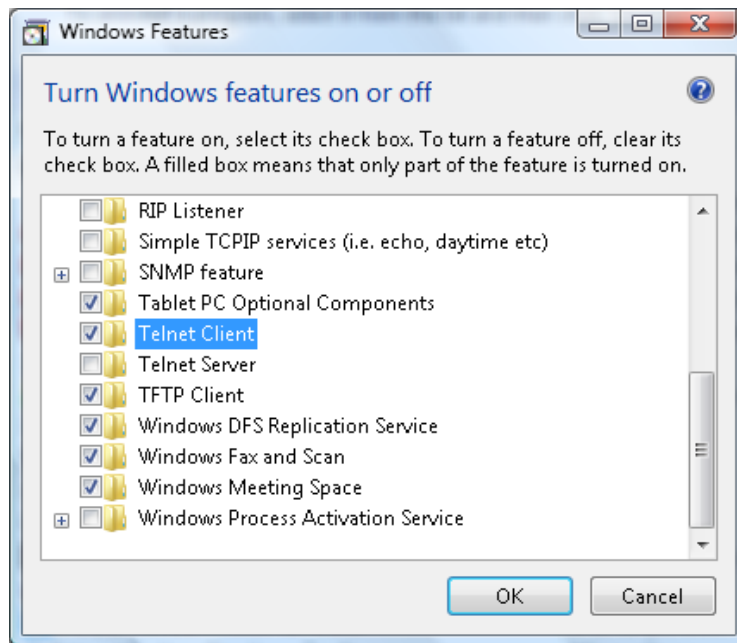


Klik op "Programma's

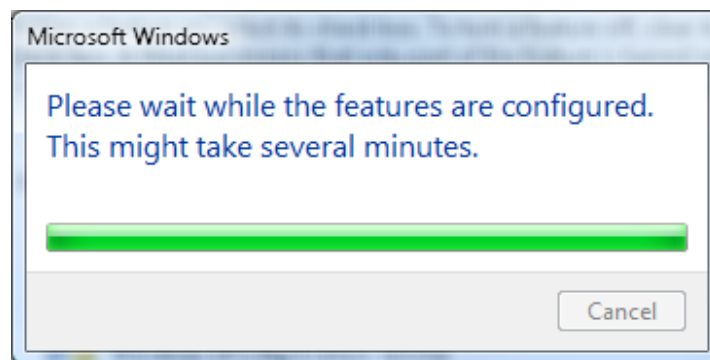




Selecteer "Windows-onderdelen in- of uitschakelen"



Selecteer de optie "Telnet-client" en druk op de knop "OK".



### **Specificatieblad voor "RS232 op TELNET" :**

1. Telnet: TCP.
  2. Telnetpoort: 23 (neem voor meer informatie contact op met de service-agent of het team).
  3. Telnet hulpprogramma: Windows "TELNET.exe" (console mode).
  4. Normaal verbinding verbreken voor RS232-op-Telnet: Sluit de Windows Telnet-client direct nadat de TELNET-verbinding is opgezet.
  5. Beperking 1 voor Telnet-bediening: een projector heeft slechts één verbinding voor Telnet-bediening.  
Beperking 2 voor Telnet-bediening: Voor een Telnet-bedieningstoepassing zijn minder dan 50 bytes beschikbaar.  
Beperking 3 voor Telnet-bediening: Voor een volledige RS232-opdracht voor Telnet-bediening zijn minder dan 26 bytes beschikbaar.  
Beperking 4 voor Telnet-bediening: De minimale vertraging voor de volgende RS232-opdracht is 200 (ms).
- (\* , In het in Windows XP ingebouwde hulpprogramma "TELNET.exe" zorgt het indrukken van de "Enter"-toets voor "Carriage-Return" en "New-Line" code.)

## Functie Geavanceerd 2

Druk op de knop **Menu** om het **OSD**-menu te openen. Druk op ◀▶ om naar het menu **Inst. 2** te gaan. Druk op ▲▼ om naar het menu **Geavanceerd 2** te gaan en druk vervolgens op **Enter** of ▶. Druk op ▲▼ om omhoog en omlaag te gaan in het menu **Geavanceerd 2**. Druk op ◀▶ om de waarden voor de instelling te openen en te wijzigen.



ITEM	BESCHRIJVING
Slaaptimer (min)	Druk op de cursorknoppen ◀▶ om de slaaptimer te openen en in te stellen. De projector wordt automatisch uitgeschakeld na de vooraf ingestelde tijdsperiode.
Bronfilter	Druk op ◀ (Enter) / ▶ om het menu Bronfilter te openen. Zie pagina 43 voor meer informatie over <i>Bronfilter</i> .

*Bronfilter*

Druk op de knop **ENTER** om het submenu **Bronfilter** te openen.



ITEM	BESCHRIJVING
VGA1	Druk op de knoppen ◀▶ om de VGA1-bron te openen en in of uit te schakelen.
VGA2	Druk op de knoppen ◀▶ om de VGA2-bron te openen en in of uit te schakelen.
Samengestelde video	Druk op de knoppen ◀▶ voor het openen en in- of uitschakelen van de Composiet videobron.
S-Video	Druk op de knoppen ◀▶ voor het openen en in- of uitschakelen van de S-Videobron.
HDMI	Druk op de knoppen ◀▶ voor het openen en in- of uitschakelen van de HDMI-bron.
DP	Druk op de knoppen ◀▶ voor het openen en in- of uitschakelen van de DisplayPort-bron.

## ONDERHOUD EN BEVEILIGING

### De projectielamp vervangen

De projectielamp moet worden vervangen wanneer deze is uitgebrand. U mag de lamp alleen vervangen door een gecertificeerd onderdeel dat u kunt bestellen bij uw lokale verdeler.

**Belangrijk:**

*a. De projectielamp die in dit product wordt gebruikt, bevat een kleine hoeveelheid kwik.*

*b. Gooi dit product niet weg met het gewone huisvuil.*

*c. Het verwijderen van dit product moet gebeuren in overeenstemming met de voorschriften van uw lokale instanties.*



**Waarschuwing:**

*zorg dat u de projector minstens 30 minuten voordat u de lamp vervangt, uitschakelt en van de stroom loskoppelt. Als u dat niet doet, kunt u ernstige brandwonden oplopen.*

**Waarschuwing:**

*in zeldzame situaties kan de gloeilamp opbranden tijdens normaal gebruik waardoor glasstof of scherven worden uitgestoten uit de uitlaatopening achteraan.*

*Zorg dat u dit glasstof of de scherven niet inademt of aanraakt. Dit kan lichamelijke letsels veroorzaken.*

*Houd uw gezicht altijd uit de buurt van de uitlaatopening zodat u geen letsels oploopt door het gas en de scherven van de lamp.*

*Wanneer u de lamp verwijderd uit een aan het plafond gemonteerde projector, moet u controleren of er zich niemand onder de projector bevindt. Er kunnen glasfragmenten vallen als de lamp is opgebrand.*



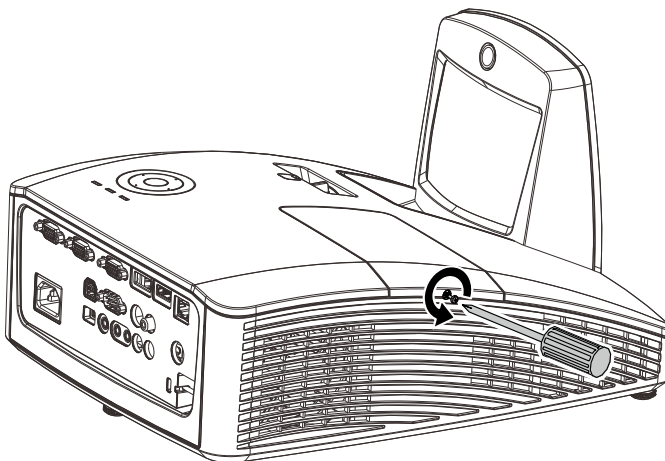
**ALS EEN LAMP ONTPLOFT**

*Als een lamp ontploft, kunnen gas en scherven binnenin de projector worden verspreid en via de uitlaatopening naar buiten komen. Het gas bevat giftig kwik.*

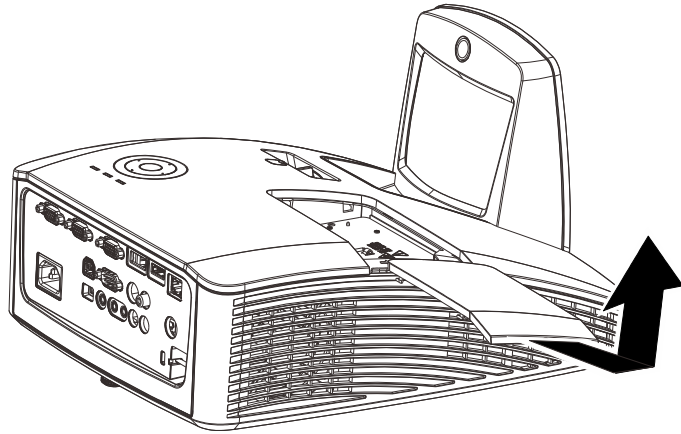
*Open ramen en deuren om de ruimte te verluchten.*

*Raadpleeg onmiddellijk een arts als u gas inademt of als scherven van de gebroken lamp in uw ogen of mond terecht komen.*

1. Verwijder de schroef op het deksel van het lampcompartiment.



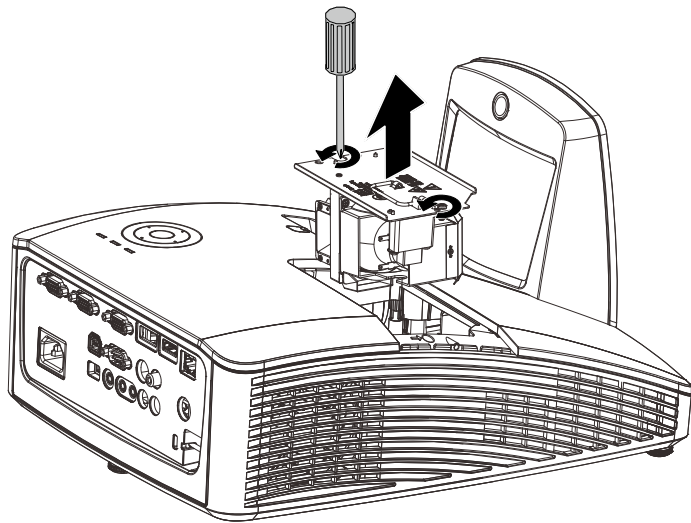
- 2.** Verwijder het deksel van het lampcompartiment.



- 3.** Verwijder de twee schroeven uit de lampmodule.

- 4.** Til de handgreep van de module op.

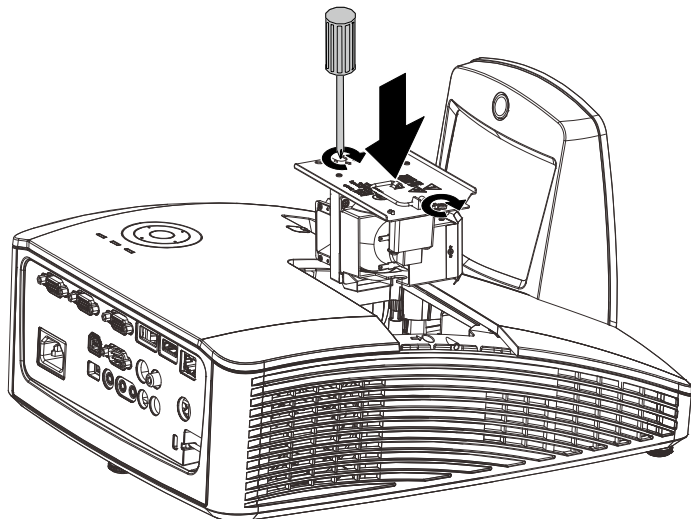
- 5.** Trek stevig aan de modulehandgreep om de lampmodule te verwijderen.



- 6.** Voer stap 1 tot 5 in omgekeerde volgorde uit om de nieuwe lampmodule te installeren.

Lijn de lampmodule tijdens de installatie uit en zorg dat deze waterpas staat om schade te voorkomen.

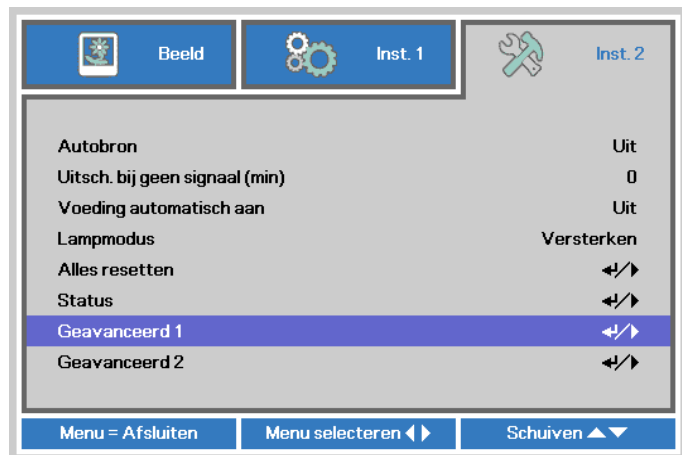
**OPMERKING:** de lampmodule moet stevig op zijn plaats zitten en de lampaansluiting moet correct worden aangesloten voordat u de schroeven vastmaakt.



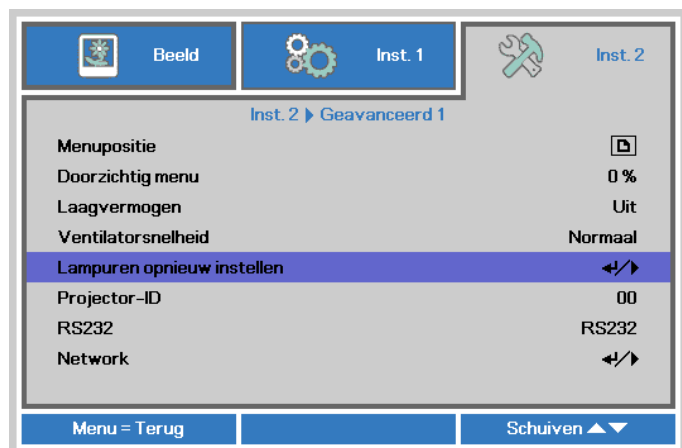
## De lamp opnieuw instellen

Nadat u de lamp hebt vervangen, moet u de teller van de lampuren opnieuw op nul instellen. Volg de onderstaande instructies:

1. Druk op de knop **MENU** om het OSD-menu te openen.
2. Druk op de cursorknop **◀▶** om naar het menu **Inst. 2** te gaan. Druk op de cursorknop om omlaag te gaan naar **Geavanceerd 1** en druk op Enter.



3. Druk op de cursorknop **▼▲** om omlaag te gaan naar **Lampuren opnieuw instellen**.



4. Druk op de cursorknop **▶** of op de Enter-knop.

Een berichtenschermb wordt weergegeven.

5. Druk op de knoppen **▼▲◀▶** om de lampuren opnieuw in te stellen.

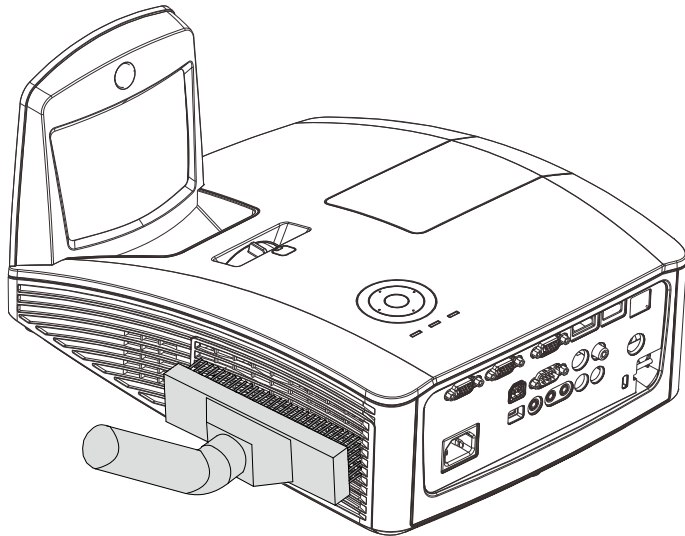
6. Druk op de knop **MENU** om terug te keren naar **Inst. 2**.



## Het filter reinigen (filter: optionele onderdelen)

Het luchtfilter voorkomt dat stof zich ophoopt op het oppervlak van de optische elementen binnen de projector. Als het filter vuil of verstopt is, kan de projector oververhit raken of loopt de beeldkwaliteit terug.

- 1.** Schakel de projector uit en trek de stekker uit het stopcontact.
- 2.** Maak het filter schoon met een stofzuiger.



**Waarschuwing:**

*Vermijd stoffige of rokerige omgevingen bij het gebruik van de projector, deze zorgen voor een slechte beeldkwaliteit.*

*Als het filter sterk verstopt is en niet gereinigd kan worden, moet u een nieuw filter plaatsen.*

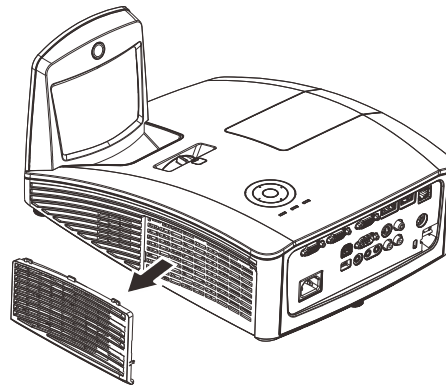
**OPMERKING:**

*Voor het bereiken van het filter wordt een ladder aanbevolen. Verwijder de projector niet van de muurbeugel.*

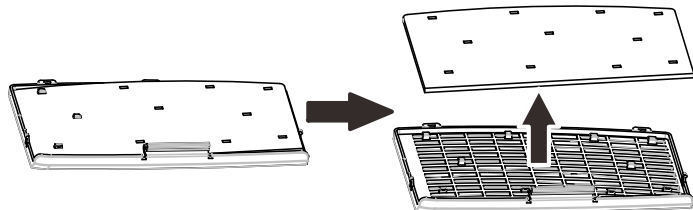
## Het filter vervangen

1. Schakel de projector uit en trek de stekker uit het stopcontact. Verwijder het stof uit de projector en rond de ventilatie-openingen. Trek de filterkap naar buiten en verwijder deze van de projector.

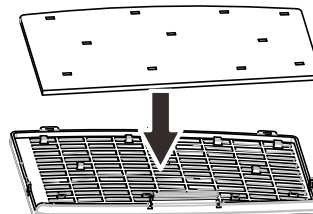
Gebruik voorzichtig een zachte borstel om het stoffilter aan beide kanten schoon te maken.



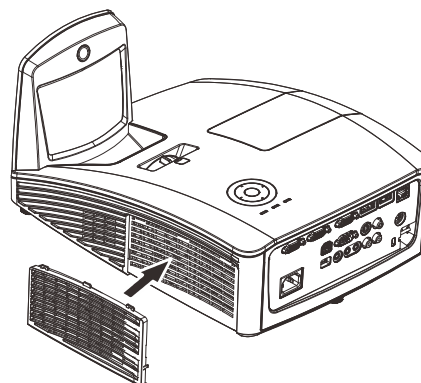
2. Of haal het filter van de filterkap.



3. Plaats een nieuwe filtermodule of vervang het filter in de kap.



4. Plaats de filterkap terug op de projector door voorzichtig in de aangegeven richting te drukken



**Waarschuwing:**

Was het filter niet met water of een andere vloeistof.

**Belangrijk:**

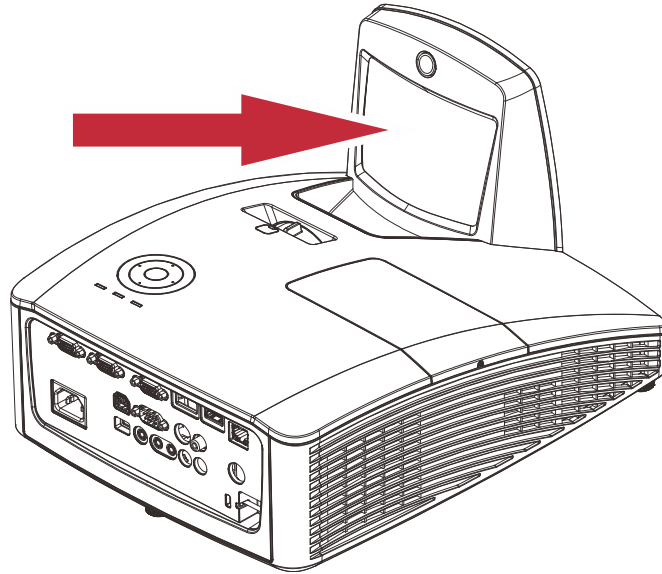
Bij vervangen van de lamp moet ook het filter worden vervangen, niet gereinigd.



## **De projector reinigen**

Door stof en vuil te verwijderen van de projector, kunt u genieten van een probleemvrij gebruik.

### De projectorspiegel reinigen:



1. Verwijder stof met een “lenskwast/blazer”, verkrijgbaar in de fotohandel, om krassen op de spiegel te voorkomen.

#### **Waarschuwingen:**

1. Schakel de projector altijd uit en laat hem ten minste 30 minuten afkoelen vóór het schoonmaken.
2. Raak de spiegel of lens nooit met de hand aan.
3. Gebruik geen schurende schoonmaakmiddelen, oplosmiddelen of andere sterke chemische reinigingsmiddelen.

## De behuizing reinigen

Volg de onderstaande instructies voor het schoonmaken van de projectorbehuizing.

1. Veeg stof af met een schone, vochtige doek.
2. Bevochtig de doek met warm water en een zacht schoonmaakmiddel (zoals gebruikt voor de was) en veeg vervolgens de behuizing schoon.
3. Spoel alle schoonmaakmiddelen uit de doek en veeg de projector opnieuw af.

**Let op:**

*om verkleuring of vervaging van de behuizingen te voorkomen, mag u geen schurende, op alcohol gebaseerde reinigingsmiddelen gebruiken.*



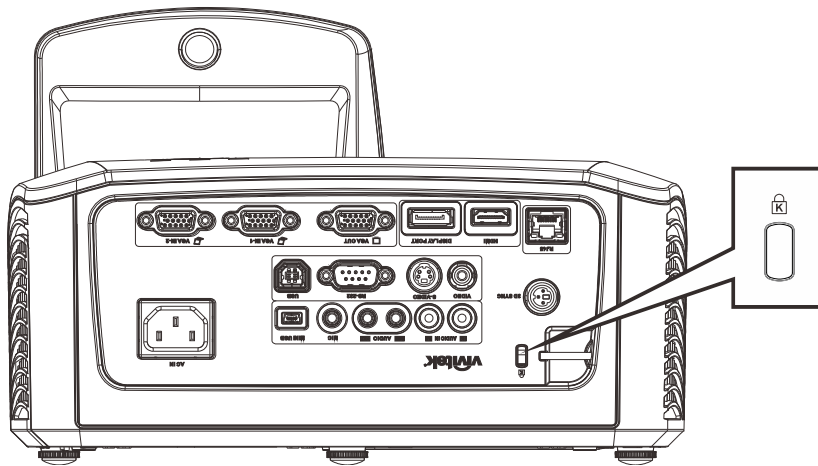
**Waarschuwing:**

1. *zorg dat u de projector minstens 30 minuten voordat u de reiniging start, uitschakelt en van de stroom loskoppelt. Als u dat niet doet, kunt u ernstige brandwonden oplopen.*
2. *Gebruik alleen een vochtige doek bij het reinigen. Zorg dat er geen water binnendringt door de ventilatie-openingen op de projector.*
3. *Als er een beetje water in de projector binnendringt tijdens het reinigen, moet u deze gedurende meerdere uren losgekoppeld van de stroom laten drogen in een goed geventileerde ruimte voordat u het apparaat opnieuw gebruikt.*
4. *Als er veel water in de projector loopt tijdens het reinigen, moet u de projector laten repareren.*

## De fysieke vergrendeling gebruiken

### Het Kensington®-slot gebruiken

Als u zich zorgen maakt over de beveiliging, bevestigt u de projector met het Kensington-slot en een beveiligingskabel aan een vast object.



**Opmerking:**

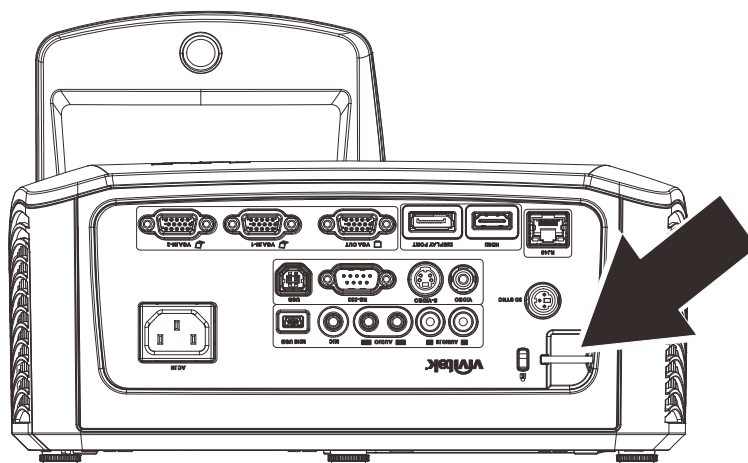
neem contact op met uw verkoper voor meer informatie over het aanschaffen van een geschikte Kensington-beveiligingskabel.

Het beveiligingsslot komt overeen met het MicroSaver-beveiligingssysteem van Kensington. Als u opmerkingen hebt, kunt u contact opnemen via: Kensington, 2853 Campus Drive, San Mateo, CA 94403, U.S.A. Tel: 800-535-4242, <http://www.Kensington.com>.

### De beveiligingsbalk gebruiken

Naast de functie voor de wachtwoordbeveiliging en het Kensington-slot, helpt de beveiligingsbalk bij het beschermen van de projector tegen onbevoegd verwijderen.

Raadpleeg de volgende afbeelding



## PROBLEMEN OPLOSSEN

### Algemene problemen en oplossingen

Deze richtlijnen bieden tips voor het oplossen van problemen die zich kunnen voordoen tijdens het gebruik van de projector. Als het probleem zich blijft voordoen, kunt u contact opnemen met uw verkoper voor hulp.

In veel gevallen wordt urenlang naar een oplossing gezocht en wordt uiteindelijk vastgesteld dat het eigenlijk slechts om een losse aansluiting ging. Controleer het volgende voordat u doorgaat naar de probleemspecifieke oplossingen.

- *Gebruik een ander elektrisch toestel om te controleren of het stopcontact werkt.*
- *Controleer of de projector is ingeschakeld.*
- *Controleer of alle aansluitingen goed vast zitten.*
- *Controleer of het aangesloten apparaat is ingeschakeld.*
- *Controleer of een aangesloten pc niet in slaapstand staat.*
- *Controleer of een aangesloten notebook is geconfigureerd voor een extern scherm. (Dit doet u doorgaans via een Fn-toetstcombinatie op de notebook).*

### Tips voor het oplossen van problemen

Probeer in elk probleemspecifiek gedeelte de stappen uit in de voorgestelde volgorde. Hierdoor zult u het probleem sneller kunnen oplossen.

Probeer het probleem te lokaliseren en vermijd zo het vervangen van niet-defecte onderdelen. Als u bijvoorbeeld de batterijen vervangt en het probleem zich blijft voordoen, plaatst u de originele batterijen terug en gaat u naar de volgende stap.

Houd bij welke stappen u onderneemt om het probleem op te lossen. Deze informatie kan nuttig zijn wanneer u belt voor technische ondersteuning of wanneer onderhoudstechnici u deze vragen.

## LED-foutberichten

FOUTCODEBERICHTEN	VOEDING-LED GROEN	LAMP-LED ROOD	TEMPERATUUR-LED ROOD
Initialisatie systeem	Knipperend	UIT	UIT
Gereed om in te schakelen. (stand-by)	AAN	UIT	UIT
Systeem inschakelen	Knipperend	UIT	UIT
Lamp opgelicht, systeem stabiel	AAN	UIT	UIT
Afkoelen	Knipperend	UIT	UIT
Te hoge temperatuur	AAN	UIT	AAN
Fout sensor warmteonderbreking	4 knippert	UIT	UIT
Lamp defect	5 knippert	AAN	UIT
Uitschakelen door lamptemperatuur	5 knippert	1 knippert	UIT
Lampkortsluiting in uitgang gedetecteerd	5 knippert	2 knippert	UIT
Einde levensduur lamp gedetecteerd	5 knippert	3 knippert	UIT
Lamp is niet opgelicht	5 knippert	4 knippert	UIT
Lamp is tijdens normale werking uitgegaan.	5 knippert	5 knippert	UIT
Lamp gedoofd tijdens aanloopfase	5 knippert	6 knippert	UIT
Fout in lampspanning	5 knippert	7 knippert	UIT
Fout in lampbelasting	5 knippert	8 knippert	UIT
Een watt-waarde is buiten het bereik (Lamp Normaal & Eco-modus)	5 knippert	9 knippert	UIT
Communicatiefout lampbelasting	5 knippert	10 knippert	UIT
Storing ventilator 1	6 knippert	1 knippert	UIT
Storing ventilator 2	6 knippert	2 knippert	UIT
Storing ventilator 3	6 knippert	3 knippert	UIT
Storing ventilator 4	6 knippert	4 knippert	UIT
Behuizing open	7 knippert	UIT	UIT
DAD1000 fout	8 knippert	UIT	UIT
Fout kleurwiel	9 knippert	UIT	UIT

In het geval van een fout, koppelt u de voedingskabel los en wacht u ongeveer één (1) minuut voordat u de projector opnieuw opstart. Als de POWER- of LAMP-LED's nog steeds knipperen of bij elke andere situatie die niet in de bovenstaande tabel is vermeld, moet u contact opnemen met uw servicecentrum.

## Beeldproblemen

### **Probleem: er verschijnt geen beeld op het scherm**

1. Controleer de instellingen van uw notebook of desktop PC.
2. Schakel alle apparatuur uit en start deze opnieuw op in de juiste volgorde.

### **Probleem: het beeld is wazig**

1. Stel de **scherpstelling** op de projectorlens bij.
2. Druk op de knop **Auto** op de afstandsbediening.
3. Controleer of de afstand van de projector tot het scherm binnen het opgegeven bereik.
4. Controleer of de projectorlens schoon is.

**Probleem: het beeld is breder bovenaan of onderaan (trapezoïde effect)**

1. Plaats de projector zo loodrecht mogelijk ten opzichte van het scherm.
2. Gebruik de knop **Keystone** op de afstandsbediening om het probleem te corrigeren.

**Probleem: het beeld is omgekeerd.**

Controleer de instelling **Projectie** in het OSD-menu **Inst. 1**.

**Probleem: het beeld is gestreept.**

1. Stel de instellingen **Frequentie** en **Volgen** in het menu **Beeld** → **Computer** van het OSD in op de standaardinstellingen.
2. Om zeker te zijn dat het probleem niet wordt veroorzaakt door een aangesloten pc- videokaart, sluit u het apparaat aan op een andere computer.

**Probleem: het beeld is plat zonder contrast**

Pas de instelling **Contrast** in het OSD-menu **Beeld** aan.

**Probleem: De kleur van het geprojecteerde beeld komt niet overeen met het bronbeeld**

Pas de instellingen **Kleurtemperatuur** en **Gamma** aan in het menu **Beeld** → **Geavanceerd** van het OSD.

## Lampproblemen

**Probleem: er komt geen licht uit de projector**

1. Controleer of de voedingskabel goed is aangesloten.
2. Controleer of de stroombron werkt door deze te testen met een ander elektrisch apparaat.
3. Herstart de projector in de juiste volgorde en controleer of de POWER-LED oplicht
4. Als u de lamp onlangs hebt vervangen, probeer dan de lampaansluitingen opnieuw in te stellen.
5. Vervang de lampmodule.
6. Stop de oude lamp terug in de projector en breng de projector naar de reparatiedienst.

**Probleem: de lamp gaat uit**

1. De lamp kan worden uitgeschakeld door stroompieken. Sluit de voedingskabel opnieuw aan. Druk op de voedingsknop zodra de POWER-LED oplicht.
2. Vervang de lampmodule.
3. Stop de oude lamp terug in de projector en breng de projector naar de reparatiedienst.

## Problemen met de afstandsbediening

**Probleem: de projector reageert niet op de afstandsbediening**

1. Richt de afstandsbediening naar de sensor voor de afstandsbediening op de projector.
2. Controleer of het pad tussen de afstandsbediening en de sensor niet gehinderd wordt.
3. Schakel alle TL-lampen in de kamer uit.
4. Controleer de polariteit van de batterij.
5. Vervang de batterij.
6. Schakel andere infraroodapparaten in de directe omgeving uit.
7. Laat de afstandsbediening repareren.

## Audioproblemen

**Probleem: Er is geen geluid**

1. Stel het volume in op de afstandsbediening.
2. Stel het volume van de geluidsbron in.

3. Controleer de aansluiting van de audiokabel.
4. Test de uitgang van de audiobron met andere luidsprekers.
5. Laat de projector een onderhoudsbeurt geven.

**Probleem: Het geluid is vervormd**

1. Controleer de aansluiting van de audiokabel.
2. Test de uitgang van de audiobron met andere luidsprekers.
3. Laat de projector een onderhoudsbeurt geven.

**De projector laten repareren**

Als u het probleem niet kunt oplossen, moet u de projector laten repareren. Verpak de projector in de originele verpakking. Voeg een beschrijving bij van het probleem, samen met een controlelijst van de stappen die u hebt ondernomen tijdens uw pogingen om het probleem op te lossen: De informatie kan nuttig zijn voor onderhoudstechnici. Bezorg de projector terug op de plaats waar u het apparaat hebt aangeschaft voor reparatie.

## **HDMI V & A**

### ***V. Wat is het verschil tussen een "standaard" HDMI-kabel en een "High Speed" HDMI-kabel?***

1. HDMI Licensing, LLC heeft onlangs aangekondigd dat kabels zullen worden getest als Standaard of High-Speed kabels.
2. Standaard (of "categorie 1") HDMI-kabels zijn getest voor snelheden van 75 Mhz of tot 2,25 Gbps, wat overeenkomt met een 720p/1080i-sigitaal.
3. High Speed (of "categorie 2") HDMI-kabels zijn getest voor snelheden van 340 Mhz of tot 10,2 Gbps, de hoogste bandbreedte die op dit moment beschikbaar is over een HDMI-kabel en kan met succes 1080p-signalen verwerken van de bron, inclusief signalen met een verhoogde kleurendiepte en/of verhoogde vernieuwingsgraad. High-Speed-kabels kunnen ook schermen met een hogere resolutie ondersteunen, zoals WQXGA cinema monitoren (met een resolutie van 2560 x 1600).

### ***V. Hoe gebruik ik HDMI-kabels die langer zijn dan 10 meter?***

4. Een groot aantal HDMI-adapters werkt met HDMI-oplossingen waardoor de effectieve afstand van een kabel toeneemt van het standaardbereik van 10 meter tot veel grotere lengten. Deze bedrijven maken een groot aantal verschillende oplossingen waaronder actieve kabels (waarbij actieve elektronica in de kabels is ingebouwd die het signaal versterken en een groter bereik geven), repeaters, versterkers en CAT5/6- en glasvezeloplossingen.

### ***V. Hoe kan ik zien of een kabel een HDMI-gecertificeerde kabel is?***

5. Alle HDMI-producten moeten door de fabrikant worden gecertificeerd als onderdeel van de HDMI Compliance Test Specification. Maar in sommige gevallen bevatten kabels het HDMI-logo terwijl ze niet goed zijn getest. HDMI Licensing, LLC onderzoekt deze gevallen actief om er voor te zorgen dat het HDMI handelsmerk correct wordt gebruikt. We adviseren gebruikers om hun kabels bij een betrouwbare bron en een vertrouwd bedrijf te kopen. Zie voor gedetailleerder informatie:

Zie voor uitgebreide informatie <http://www.hdmi.org/learningcenter/faq.aspx#49>



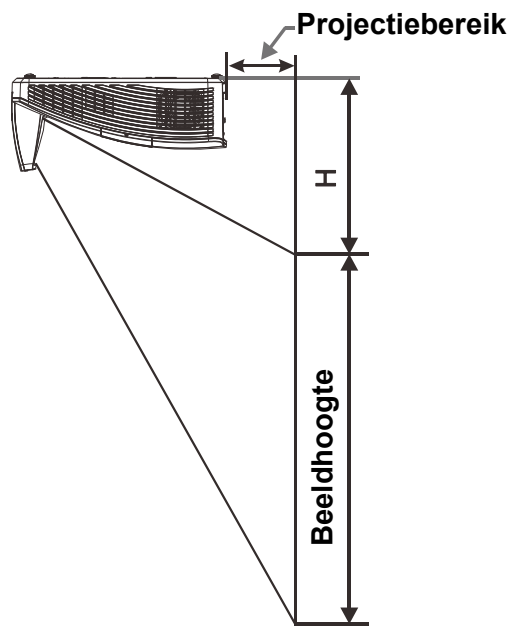
## Specificaties

Model	Serie D75XXWT (WXGA)	Serie D75XXST (XGA)
Beeldschermtype	DMD 0,65" WXGA	DMD 0,55" XGA
Resolutie	WXGA 1280 x 800 oorspronkelijk	XGA 1024 x 768 oorspronkelijk
Projectieafstand	336~421 mm	371~417 mm
Grootte projectiescherm	16:10 (80"~100")	4:3 (68"~85")
Projectielens	Repareren	
Spreidingsverhouding	0,35 : 1	0,437 : 1
Verticale trapeziumcorrectie	+/- 40 graden	
Projectiemethoden	Voor, Achter, Bureau / Plafond (achter, voor)	
Gegevenscompatibiliteit	VGA, SVGA, XGA, SXGA, UXGA, Mac	
SDTV/ EDTV/ HDTV	480i, 576i, 480p, 576p, 720p, 1080i, 1080p	
Videocompatibiliteit	NTSC/NTSC 4.43, PAL (B/G/H/I/M/N/60), SECAM	
H-sync	15, 30 – 91,4 kHz	
V-sync	24-30, 47-120 Hz	
Veiligheidscertificaat	FCC, UL, cUL, CB, CE, CCC, KC, PSB, GOST, CECP, NOM, ICES-003, C-TICK	
Bedrijfstemperatuur	5° ~ 40°C	
Afmetingen	287,5 mm (B) x 160 mm (H) x 374,5 mm (D)	
Wisselstroomingang	AC universeel 100 ~ 240V	
Energieverbruik	290 W, <0,5 watt (Stand-by)	
Lamp	230 W	
Functie voor beperkte lensverplaatsing	Ja	
Luidspreker	10 W x2	
Interactieve functie	Nee	
Ingangen	VGA x 2	
	Ministekker x1 (audio in)	
	Composiet-Video x 1	
	HDMI x 1	
	Display Port x 1	
	S-Video x 1	
	Audio In (L/R) x 1	
	MIC x 1	
Uitgangen	VGA x 1 (alleen doorlussen voor VGA IN-1)	
	Ministekker x1 (audio uit)	
Besturingsaansluitingen	RS-232C	
	RJ45	
	USB (type B)	
	3D Sync.	
Beveiliging	Kensington-slot	

## Specificaties

<b>Model</b>	<b>Serie D75XXWTi (WXGA)</b>
<b>Beeldschermtype</b>	DMD 0,65" WXGA
<b>Resolutie</b>	WXGA 1280 x 800 oorspronkelijk
<b>Projectieafstand</b>	336~421 mm
<b>Grootte projectiescherm</b>	16:10 (80"~100")
<b>Projectielens</b>	Repareren
<b>Spreidingsverhouding</b>	0,35 : 1
<b>Verticale trapeziumcorrectie</b>	+/- 40 graden
<b>Projectiemethoden</b>	Voor, Achter, Bureau / Plafond (achter, voor)
<b>Gegevenscompatibiliteit</b>	VGA, SVGA, XGA, SXGA, UXGA, Mac
<b>SDTV/ EDTV/ HDTV</b>	480i, 576i, 480p, 576p, 720p, 1080i, 1080p
<b>Videocompatibiliteit</b>	NTSC/NTSC 4.43, PAL (B/G/H/I/M/N/60), SECAM
<b>H-sync</b>	15, 30 – 91,4 kHz
<b>V-sync</b>	24-30, 47-120 Hz
<b>Veiligheidscertificaat</b>	FCC, UL, cUL, CB, CE, CCC, KC, PSB, GOST, CECP, NOM, ICES-003, C-TICK
<b>Bedrijfstemperatuur</b>	5° ~ 40°C
<b>Afmetingen</b>	287,5 mm (B) x 185,98 mm (H) x 374,5 mm (D)
<b>Wisselstroomingang</b>	AC universeel 100 ~ 240V
<b>Energieverbruik</b>	290 W, <0,5 watt (Stand-by)
<b>Lamp</b>	230 W
<b>Functie voor beperkte lensverplaatsing</b>	Ja
<b>Luidspreker</b>	10 W x2 (stereo)
<b>Interactieve functie</b>	Ja
<b>Ingangen</b>	VGA x 2
	Ministekker x1 (audio in)
	Composiet-Video x 1
	HDMI x 1
	Display Port x 1
	S-Video x 1
	Audio In (L/R) x 1
<b>Uitgangen</b>	MIC x 1
	VGA x 1 (alleen doorlussen voor VGA IN-1)
	Ministekker x1 (audio uit)
<b>Besturingsaansluitingen</b>	RS-232C
	RJ45
	USB (type B)
	Mini USB (Interactief gebruikt)
	3D Sync.
<b>Beveiliging</b>	Kensington-slot

## Projectie-afstand tegenover projectiegrootte



Serie D75XXWT / D75XXST / D75XXWTi

## Tabel projectieafstand en grootte

	Serie D75XXWT/D75XXWTi			
	WXGA			
	16:10			
Diagonaal	80"	87"	97"	100"
Afstand	282,3+/-20mm	336,3+/-20mm	421,4+/-20mm	445,8+/-20mm
Beeldbreedte	1723mm	1869mm	2088mm	2154mm
Beeldhoogte	1077mm	1168mm	1305mm	1346mm
H	280+/-50mm	298,5+/-50mm	325,5+/-50mm	336,9+/-50mm

	Serie D75XXST			
	XGA			
	4:3			
Diagonaal	68"	78"	82"	85"
Afstand	282,3+/-20mm	371,4+/-20mm	417,35+/-20mm	445,8+/-20mm
Beeldbreedte	1382mm	1566mm	1670mm	1727mm
Beeldhoogte	1036mm	1175mm	1240mm	1295mm
H	301,3+/-50mm	334,8+/-50mm	350,8+/-50mm	363,7+/-50mm

## Tabel timingmodus

De projector kan verschillende resoluties weergeven. De volgende tabel toont de resoluties die kunnen worden weergegeven door de projector.

SIGNAAL	RESOLUTIE	H-SYNC ( KHZ )	V-SYNC ( Hz )	COMPOSIT S_VIDEO	COMPONENT	RGB (ANALOG)	DP/HDMI (DIGITAAL)
NTSC	—	15,7	60,0	○	—	—	—
PAL/ SECAM	—	15,6	50,0	○	—	—	—
VESA	640 x 400	37,9	85,1	—	—	○	○
	720 x 400	31,5	70,1	—	—	○	○
	720 x 400	37,9	85,0	—	—	○	○
	640 x 480	31,5	60,0	—	—	○	○
	640 x 480	37,9	72,8	—	—	○	○
	640 x 480	37,5	75,0	—	—	○	○
	640 x 480	43,3	85,0	—	—	○	○
	800 x 600	35,2	56,3	—	—	○	○
	* 800 x 600	37,9	60,3	—	—	○	○
	800 x 600	46,9	75,0	—	—	○	○
	800 x 600	48,1	72,2	—	—	○	○
	800 x 600	53,7	85,1	—	—	○	○
	** 800 x 600	76,3	120,0	—	—	○	○
	1024 x 576	35,8	60,0	—	—	○	○
	1024 x 600	37,3	60,0	—	—	○	○
	1024 x 600	41,5	65,0	—	—	○	○
	* 1024 x 768	48,4	60,0	—	—	○	○
	1024 x 768	56,5	70,1	—	—	○	○
	1024 x 768	60,0	75,0	—	—	○	○
	1024 x 768	68,7	85,0	—	—	○	○
	** 1024 x 768	97,6	120,0	—	—	○	○
	1024 x 768	99,0	120,0	—	—	○	○
	1152 x 864	67,5	75,0	—	—	○	○
	* 1280 x 720	45,0	60,0	—	—	○	○
	* 1280 x 720	90,0	120,0	—	—	○	○
	1280 x 768	47,4	60,0	—	—	○	○
	* 1280 x 768	47,8	59,9	—	—	○	○
	* 1280 x 800	49,7	59,8	—	—	○	○
	1280 x 800	62,8	74,9	—	—	○	○
	1280 x 800	71,6	84,9	—	—	○	○
	** 1280 x 800	101,6	119,9	—	—	○	○
	*** 1280 x 1024	64,0	60,0	—	—	○	○
	1280 x 1024	80,0	75,0	—	—	○	○
1280 x 1024	91,1	85,0	—	—	○	○	
*** 1280 x 960	60,0	60,0	—	—	○	○	
1280 x 960	85,9	85,0	—	—	○	○	
*** 1360 x 768	47,7	60,0	—	—	○	○	
*** 1400 x 1050	65,3	60,0	—	—	○	○	
1440 x 900	55,5	59,9	—	—	○	○	
*** 1440 x 900	55,9	59,9	—	—	○	○	
1440 x 900	70,6	75,0	—	—	○	○	

SIGNAAL	RESOLUTIE	H-SYNC (KHz)	V-SYNC (Hz)	COMPOSIT S_VIDEO	COMPONENT	RGB (ANALOOG)	DP/HDMI (DIGITAAL)
	1600 x 1200	75,0	60,0	—	—	○	○
	1680 x 1050	64,7	59,9	—	—	○	○
	1680 x 1050	65,3	60,0	—	—	○	○
	1920 x 1200	74,0	60,0	—	—	○	○
	1920 x 1080	67,5	60,0	—	—	○	○
Apple Macintosh	640 x 480	35,0	66,7	—	—	○	○
	832 x 624	49,7	74,5	—	—	○	○
	1024 x 768	60,2	74,9	—	—	○	○
	1152 x 870	68,7	75,1	—	—	○	○
SDTV	480i	15,7	60,0	—	○	—	○
	576i	15,6	50,0	—	○	—	○
EDTV	576p	31,3	50,0	—	○	—	○
	480p	31,5	60,0	—	○	—	○
HDTV	720p	37,5	50,0	—	○	—	○
	720p	45,0	60,0	—	○	—	○
	1080i	33,8	60,0	—	○	—	○
	1080i	28,1	50,0	—	○	—	○
	1080p	27,0	24,0	—	○	—	○
	1080p	28,0	25,0	—	○	—	○
	1080p	33,7	30,0	—	○	—	○
	1080p	56,3	50,0	—	○	—	○
	1080p	67,5	60,0	—	○	—	○

O: frequentie ondersteund

—: frequentie niet ondersteund

★3D opmerking :

“★” Ondersteunt timing voor non-3D- en 3D-signaal met de indeling Frame Sequential en Top-Bottom.


“★★” Ondersteunt timing voor non-3D- en 3D-signaal met de indeling Frame Sequential en Top-Bottom.

“★★★” Ondersteunt timing voor non-3D- en 3D-signaal met de indeling Top-Bottom.

De 3D-functionaliteit is afhankelijk van het EDID bestand en de grafische kaart. Het is mogelijk dat de gebruiker de bovenstaande 3D-timings niet kan selecteren op de grafische kaart.

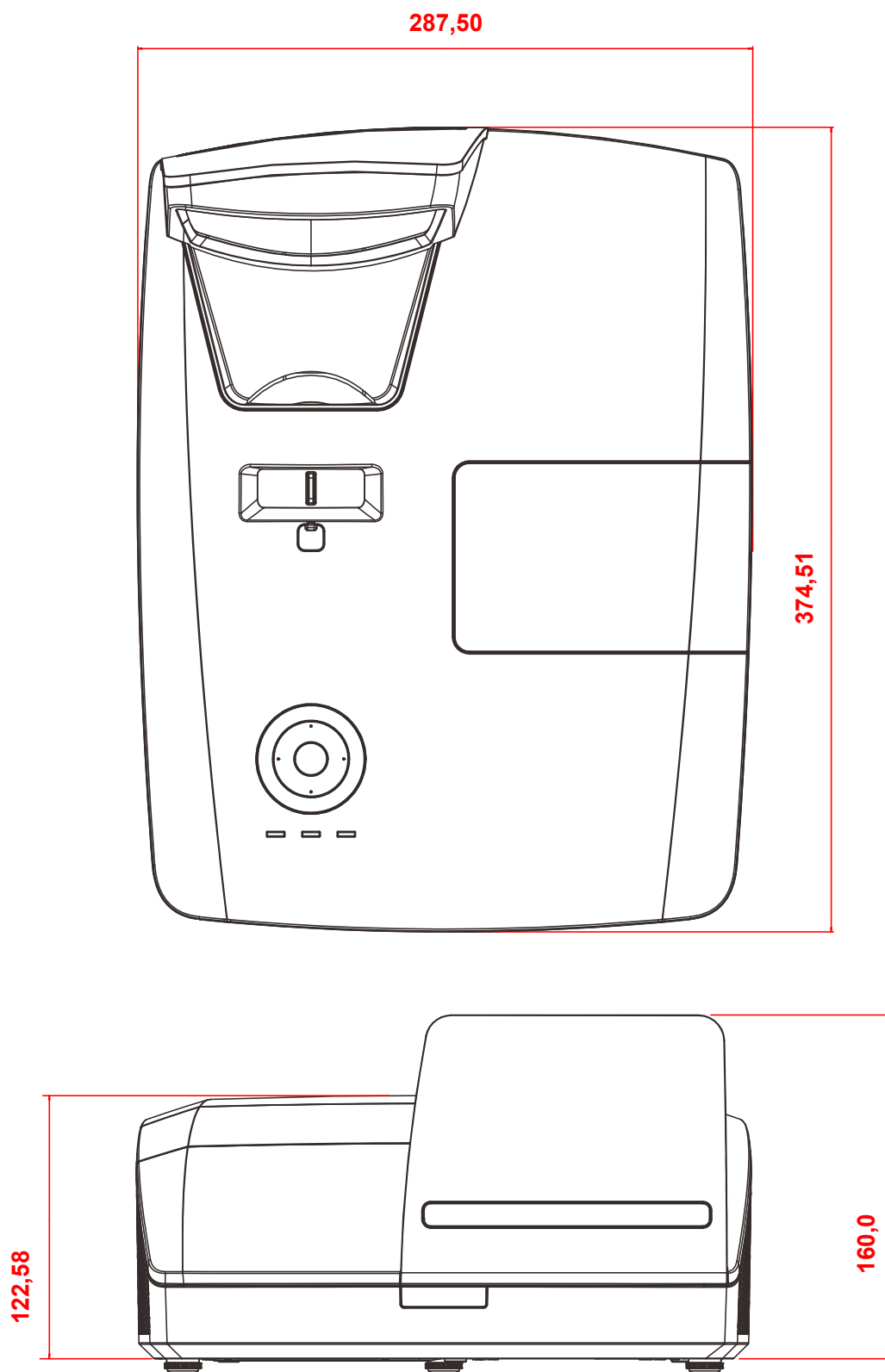
★ De resolutie van het scherm is 1280 x 800. Een andere dan de oorspronkelijke resolutie kan een ongelijkmatige grootte van tekst of lijnen vertonen.

★ De kleur  betekent Alleen weergeefbaar. (alleen 4:3)

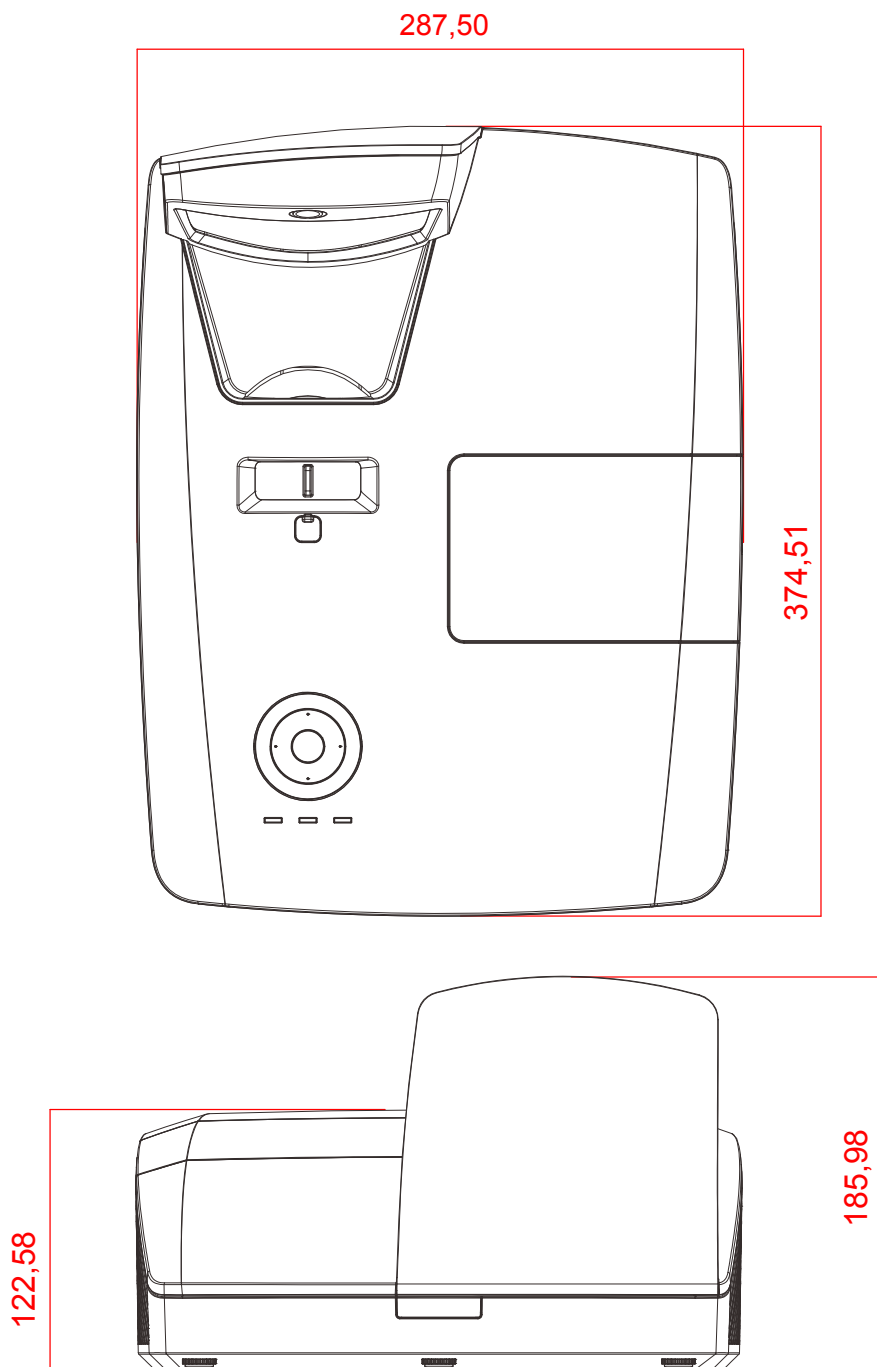
★ De kleur  betekent dat een beetje ruis aanvaardbaar is, omdat de synchronisatie van de videomodus niet automatisch afstemt.

★ Het belangrijkste controlehulpmiddel voor HDTV-timing is de dvd-speler, VG828 is secundair.

Projectorafmetingen (Serie D75XXWT/D75XXST)



**Dimensiones del proyector (Serie D75XXWTi)**



## **NALEVING VOORSCHRIFTEN**

### **FCC-waarschuwing**

Dit apparaat is getest en voldoet aan de beperkingen voor een Klasse B digitaal apparaat conform Deel 15 van de FCC-voorschriften. Deze beperkingen zijn ontwikkeld om een redelijke bescherming te bieden tegen schadelijke storingen wanneer het apparaat wordt gebruikt in een commerciële omgeving.

Deze apparatuur genereert, gebruikt en straalt radiofrequentie-energie uit die, indien niet geïnstalleerd en gebruikt in overeenstemming met de instructies, schadelijke storingen kan veroorzaken aan radiocommunicatie. Het gebruik van deze apparatuur in een residentieel gebied veroorzaakt waarschijnlijk schadelijke interferentie, in welk geval de gebruiker verplicht is de interferentie op eigen kosten ongedaan te maken.

Wijzigingen of aanpassingen die niet uitdrukkelijk zijn goedgekeurd door de partijen die verantwoordelijk zijn voor de naleving, kunnen de bevoegdheid van de gebruiker om het apparaat te bedienen nietig verklaren.

### **Canada**

Dit digitaal apparaat van Klasse B voldoet aan de Canadese ICES-003.

### **Veiligheidscertificaten**

FCC, UL, cUL, CB, CE, CCC, KC, PSB, GOST, CECF, NOM, ICES-003, C-TICK



## RS-232C-protocol

## RS232-instelling

Baudrate:	<b>9600</b>
Pariteitscontrole:	<b>Geen</b>
Gegevensbit:	<b>8</b>
Stopbit:	<b>1</b>
Datatransportbesturing	<b>Geen</b>

## Structuur van besturingsopdrachten

	Koptekstcode	Opdrachtcode	Gegevenscode	Eindcode
<b>HEX</b>		<b>Command</b>	<b>Data</b>	<b>0Dh</b>
<b>ASCII</b>	<b>'V'</b>	<b>Command</b>	<b>Data</b>	<b>CR</b>

## Bedieningsopdracht

<p><i>Opmerking:</i>  <i>XX=00-98, projector-ID, XX=99 is voor alle projectors</i>  <i>Retourresultaat P=gelukt/ F=mislukt</i>  <i>n: 0: Uitschakelen /1: Schakelen/Waarde (0~9999)</i></p>
---

## Bedieningsgroep 00

ASCII	HEX	Functie	Beschrijving	Retourresultaat
VXXS0001	56H 39H 39H 53H 30H 30H 30H 31H 0DH	Power On		P/F
VXXS0002	56H 39H 39H 53H 30H 30H 30H 32H 0DH	Power Off		P/F
VXXS0003	56H 39H 39H 53H 30H 30H 30H 33H 0DH	Resync		P/F
VXXG0004	56H 39H 39H 47H 30H 30H 30H 34H 0DH	Get Lamp Hours		Pn/F
VXXS0006	56H 39H 39H 53H 30H 30H 30H 36H 0DH	System Reset		P/F
VXXG0007	56H 39H 39H 47H 30H 30H 30H 37H 0DH	Get System Status	0:Reset 1:Standby 2:Operation 3:Cooling	Pn/F
VXXG0008	56H 39H 39H 47H 30H 30H 30H 38H 0DH	Get F/W Version		Pn/F

## Bedieningsgroep 01

ASCII	HEX	Functie	Beschrijving	Retourresultaat
VXXG0101	56H 39H 39H 47H 30H 31H 30H 31H 0DH	Get Brightness	n=0~100	Pn/F
VXXS0101n	56H 39H 39H 53H 30H 31H 30H 31H n 0DH	Set Brightness	n=0~100	P/F
VXXG0102	56H 39H 39H 47H 30H 31H 30H 32H 0DH	Get Contrast	n=0~100	Pn/F
VXXS0102n	56H 39H 39H 53H 30H 31H 30H 32H n 0DH	Set Contrast	n=0~100	P/F
VXXG0103	56H 39H 39H 47H 30H 31H 30H 33H 0DH	Get Color	n=0~100	Pn/F
VXXS0103n	56H 39H 39H 53H 30H 31H 30H 33H n 0DH	Set Color	n=0~100	P/F
VXXG0104	56H 39H 39H 47H 30H 31H 30H 34H 0DH	Get Tint	n=0~100	Pn/F
VXXS0104n	56H 39H 39H 53H 30H 31H 30H 34H n 0DH	Set Tint	n=0~100	P/F
VXXG0105	56H 39H 39H 47H 30H 31H 30H 35H 0DH	Get Sharpness	0~31	Pn/F
VXXS0105n	56H 39H 39H 53H 30H 31H 30H 35H n 0DH	Set Sharpness	0~31	P/F
VXXG0106	56H 39H 39H 47H 30H 31H 30H 36H 0DH	Get Color Temperature	0:Cold 1:Normal 2:Warm	Pn/F

<b>Bedieningsgroep 01</b>				
ASCII	HEX	Functie	Beschrijving	Retourresultaat
VXXS0106n	56H 39H 39H 53H 30H 31H 30H 36H n 0DH	Set Color Temperature	0: Cold 1: Normal 2: Warm	P/F
VXXG0107	56H 39H 39H 47H 30H 31H 30H 37H 0DH	Get Gamma	0: 1.8 1: 2.0 2: 2.2 3: 2.4 4: B&W 5: Linear	Pn/F
VXXS0107n	56H 39H 39H 53H 30H 31H 30H 37H n 0DH	Set Gamma	0: 1.8 1: 2.0 2: 2.2 3: 2.4 4: B&W 5: Linear	P/F

<b>Bedieningsgroep 02</b>				
ASCII	HEX	Functie	Beschrijving	Retourresultaat
VXXS0201	56H 39H 39H 53H 30H 32H 30H 31H 0DH	Select RGB		P/F
VXXS0202	56H 39H 39H 53H 30H 32H 30H 32H 0DH	Select RGB2		P/F
VXXS0204	56H 39H 39H 53H 30H 32H 30H 34H 0DH	Select Video		P/F
VXXS0205	56H 39H 39H 53H 30H 32H 30H 35H 0DH	Select S-Video		P/F
VXXS0206	56H 39H 39H 53H 30H 32H 30H 36H 0DH	Select HDMI		P/F
VXXS0210	56H 39H 39H 53H 30H 32H 31H 30H 0DH	Select DisplayPort		P/F
VXXG0220	56H 39H 39H 47H 30H 32H 32H 30H 0DH	Get Current Source	Return 1: RGB 2: RGB2 4: Video 5: S-Video 6: HDMI 10: DisplayPort	Pn/F

<b>Bedieningsgroep 03</b>				
ASCII	HEX	Functie	Beschrijving	Retourresultaat
VXXG0301	56H 39H 39H 47H 30H 33H 30H 31H 0DH	Get Scaling	0: Fill 1: 4:3 2: 16:9 3 :Letter Box 4 :Native 5: 2.35:1	Pn/F
VXXS0301n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 30H 31H n 0DH	Set Scaling	0: Fill 1: 4:3 2: 16:9 3 :Letter Box 4 :Native 5: 2.35:1	P/F
VXXG0302	56H 39H 39H 47H 30H 33H 30H 32H 0DH	Blank		Pn/F
VXXS0302n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 30H 32H n 0DH	Blank		P/F
VXXG0303	56H 39H 39H 47H 30H 33H 30H 33H 0DH	Auto Keystone On		Pn/F
VXXS0303n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 30H 33H n 0DH	Auto Keystone On		P/F
VXXG0304	56H 39H 39H 47H 30H 33H 30H 34H 0DH	Freeze On		Pn/F
VXXS0304n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 30H 34H n 0DH	Freeze On		P/F
VXXG0305	56H 39H 39H 47H 30H 33H 30H 35H 0DH	Volume	n=0~8	Pn/F
VXXS0305n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 30H 35H n 0DH	Volume	n=0~8	P/F

<b>Bedieningsgroep 03</b>				
<b>ASCII</b>	<b>HEX</b>	<b>Functie</b>	<b>Beschrijving</b>	<b>Retourresultaat</b>
VXXG0308	56H 39H 39H 47H 30H 33H 30H 38H 0DH	Projection Mode	0:Front 1:Rear 2:Ceiling 3:Rear+Ceiling	Pn/F
VXXS0308n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 30H 38H n 0DH	Projection Mode	0:Front 1:Rear 2:Ceiling 3:Rear+Ceiling	P/F
VXXG0309	56H 39H 39H 47H 30H 33H 30H 39H 0DH	Set vertical keystone value	n= -40~40	Pn/F
VXXS0309n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 30H 39H n 0DH	Set vertical keystone value	n= -40~40	P/F
VXXG0311	56H 39H 39H 47H 30H 33H 31H 31H 0DH	Adjust the zoom	n= -10~10	Pn/F
VXXS0311n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 31H 31H n 0DH	Adjust the zoom	n= -10~10	P/F

<b>Bedieningsgroep 04 (Afstandsbediening)</b>				
<b>ASCII</b>	<b>HEX</b>	<b>Functie</b>	<b>Beschrijving</b>	<b>Retourresultaat</b>
VXXS0401	56H 39H 39H 53H 30H 34H 30H 31H 0DH	UP arrow		P/F
VXXS0402	56H 39H 39H 53H 30H 34H 30H 32H 0DH	DOWN arrow		P/F
VXXS0403	56H 39H 39H 53H 30H 34H 30H 33H 0DH	LEFT arrow		P/F
VXXS0404	56H 39H 39H 53H 30H 34H 30H 34H 0DH	RIGHT arrow		P/F
VXXS0405	56H 39H 39H 53H 30H 34H 30H 35H 0DH	POWER		P/F
VXXS0406	56H 39H 39H 53H 30H 34H 30H 36H 0DH	EXIT		P/F
VXXS0407	56H 39H 39H 53H 30H 34H 30H 37H 0DH	INPUT		P/F
VXXS0408	56H 39H 39H 53H 30H 34H 30H 38H 0DH	AUTO		P/F
VXXS0409	56H 39H 39H 53H 30H 34H 30H 39H 0DH	KEYSTONE+		P/F
VXXS0410	56H 39H 39H 53H 30H 34H 31H 30H 0DH	KEYSTONE-		P/F
VXXS0411	56H 39H 39H 53H 30H 34H 31H 31H 0DH	MENU		P/F
VXXS0412	56H 39H 39H 53H 30H 34H 31H 32H 0DH	STATUS		P/F
VXXS0413	56H 39H 39H 53H 30H 34H 31H 33H 0DH	MUTE		P/F
VXXS0414	56H 39H 39H 53H 30H 34H 31H 34H 0DH	ZOOM+		P/F
VXXS0415	56H 39H 39H 53H 30H 34H 31H 35H 0DH	ZOOM-		P/F
VXXS0416	56H 39H 39H 53H 30H 34H 31H 36H 0DH	BLANK		P/F
VXXS0417	56H 39H 39H 53H 30H 34H 31H 37H 0DH	FREEZE		P/F
VXXS0418	56H 39H 39H 53H 30H 34H 31H 38H 0DH	VOLUME+		P/F
VXXS0419	56H 39H 39H 53H 30H 34H 31H 39H 0DH	VOLUME-		P/F
VXXS0420	56H 39H 39H 53H 30H 34H 32H 30H 0DH	Enter		P/F